

01

## Introdução

### Transcrição

Bem-vindo ao curso de Cocos Creator parte 1: Simplificando o desenvolvimento de jogos para Web! Você já pensou em criar seu jogo? Por onde começar? O que é uma *Game Engine*?

Neste curso veremos como criar um jogo utilizando o *Cocos Creator* que é uma *game engine*.

Trata-se de um conjunto de ferramentas que nos auxiliam na criação de jogos. Com ela nós podemos desenhar telas, criar colisões e muito mais. A *Cocos Creator* é muito parecida com outras *engines* do mercado, porém, ela possui peculiaridades, uma delas é que utilizaremos *JavaScript* como linguagem de programação.

Neste curso criaremos um jogo chamado *AliensWar*, no qual teremos uma nave que nos permite atirar e destruir naves inimigas. O projeto vai incluir contagem de pontos, barra de vida e outros recursos.

A imagem abaixo ilustra um pouco de como será nosso jogo. Vamos começar?

