

 09

## As variáveis e seus tipos

Em qualquer linguagem de programação é possível criar variáveis para armazenar valores, e essas variáveis costumam armazenar um tipo de informação específico. No Swift, o tipo das variáveis...

*Selecione uma alternativa*

- A** Não pode ser declarado de forma explícita, já que o Swift percebe o tipo que está sendo armazenado. Logo para declarar uma variável devemos fazer `var nome = "Paulo"`.

- B** Pode ser declarado explicitamente ou implicitamente, avaliando a necessidade de cada caso.

- C** Deve ser declarado obrigatoriamente de forma explícita, como em `var nome:String = "Paulo"`.