

## Como inicializar os pesos

Quando trabalhamos com LSTMs podemos ter problemas na atualização dos pesos devido ao *vanishing gradient*.

Como podemos inicializar os pesos para evitar este problema?

Selecione uma alternativa

**A**

Devemos usar a inicialização *zeros*.

**B**

Devemos usar a inicialização *ones*.

**C**

Devemos usar a inicialização *glorot\_uniform*.