

≡ 07

Como inicializar os pesos

Quando trabalhamos com LSTMs podemos ter problemas na atualização dos pesos devido ao *vanishing gradient*.

Como podemos inicializar os pesos para evitar este problema?

Selecione uma alternativa

A Devemos usar a inicialização *zeros*.

B Devemos usar a inicialização *ones*.

C Devemos usar a inicialização *glorot_uniform*.