

Curso de Unity

Rafael Ferrari



SKULLFISH
STUDIOS

Formado em
Design e Planejamento de Games

QA
(Tester)

QA Líder

Programador

Gerente de
Projetos

Programador
Sênior

Líder da equipe
de VR



SAMSUNG

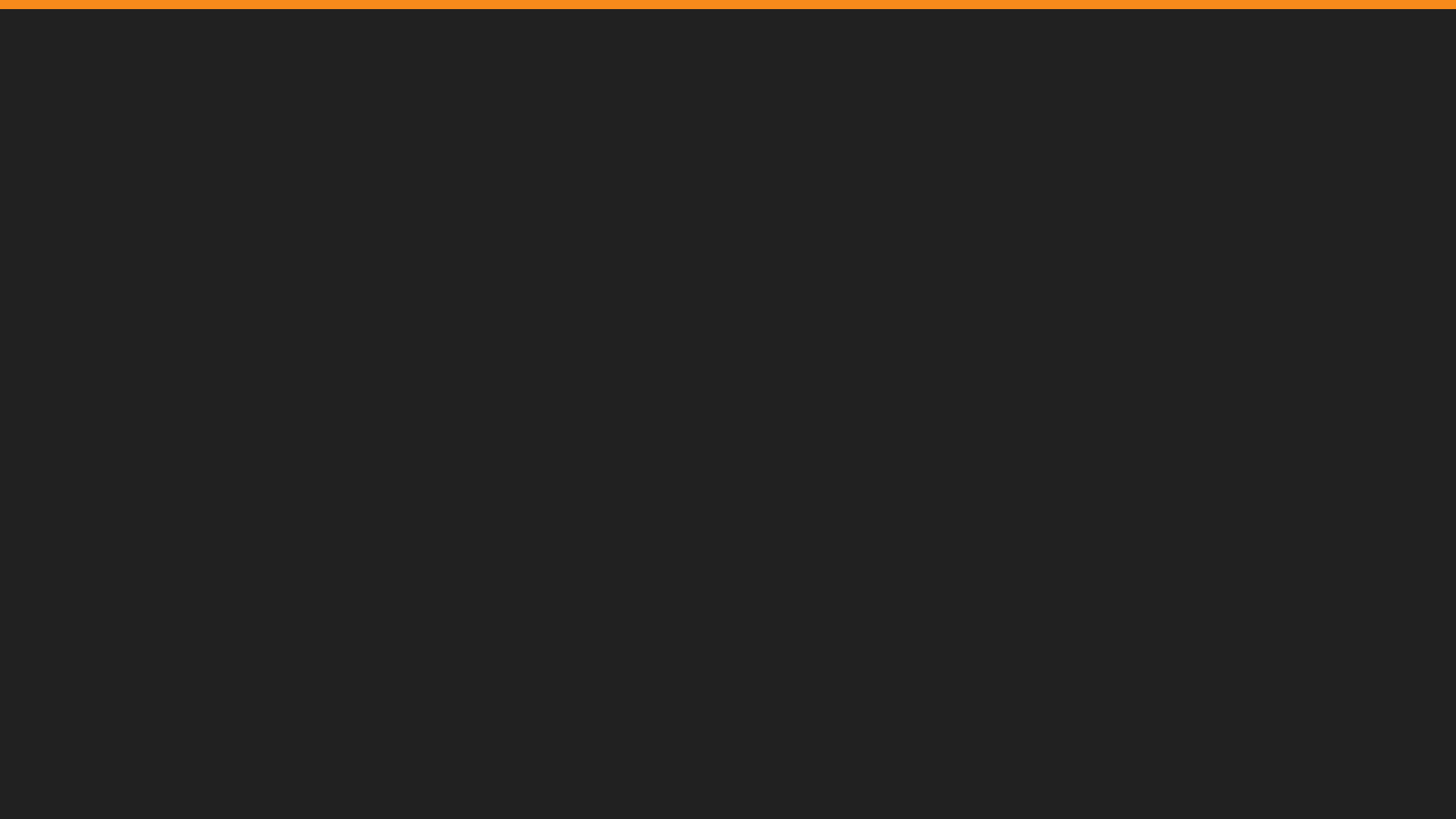
JAKE & TESS
**FINDING
MONSTERS**
ADVENTURE



Available for
Gear VR
Powered by  **oculus**

blackriver
studios





QA
(Tester)



QA Líder

Programador



Gerente de
Projetos



Programador
Sênior

Líder da equipe
de VR



SAMSUNG

CEO e Líder de
desenvolvimento



SKULLFISH
STUDIOS



SKULLFISH
STUDIOS

VR

AR

Console

PC

Mobile

LILA'S TALE







MAYARA & ANNABELLE IDLE BATTLES

MAYARA & ANNABELLE IDLE BATTLES

OUTUBRO 2020



TOYS 'N' TRAPS





O que é a profissão

O programador de jogos é o profissional que dá vida ao jogo!

O que é a profissão

O programador de jogos é o profissional que dá vida ao jogo!



Propósito do curso

O propósito do nosso curso é preparar profissionais para entrar ao mercado de trabalho de jogos utilizando a engine **Unity**.

Porque Unity?

5B downloads por
mês de aplicativos
feitos em Unity

94 dos 100 maiores
estúdios de
desenvolvimento por
faturamento utilizam
Unity

os maiores estúdios
brasileiros de jogos
utilizam Unity como
principal ferramenta

Jogos de **muito** sucesso foram desenvolvidos com a Unity



Como será desenvolvido e qual objetivo do curso

O curso abordará as estruturas e bases mais importantes tanto da Unity como da linguagem de programação C# (a principal usada na Unity).

Aprenderemos na prática como é o processo de desenvolvimento de um jogo do início ao fim!

Como será estruturado

Teremos 40 módulos, com 5 aulas e 1 tarefa em cada módulo.

Programação em C#

Aprenda a linguagem de programação C#, conecte e gerencie cenas, objetos, eventos e gatilhos no desenvolvimento de games.

Incremento de jogo

Crie itens colecionáveis, diferentes tipos de armas interativas, poderes especiais e combate de inimigos.

Domínio do Unity

Conheça cada etapa do desenvolvimento de jogos utilizando os recursos do Unity e use diferentes plug-ins para as preferências do usuário, progresso de jogos, efeitos especiais e plataformas de uso.

Jogos 2D e 3D

Crie modelos, cenas e texturas 2D e 3D para desenvolver jogos interativos e de diferentes complexidades.

Efeitos visuais e sonoros

Importe modelos e texturas 2D e 3D do Unity Asset Store, adicione animações e implemente efeitos visuais em objetos e cenas.

Fluxo de trabalho

Aprenda práticas recomendadas comuns para trabalho colaborativo, teste e publicação de jogos.

Portfólio

Desenvolva 4 games ao longo do curso. Utilize-os para turbinar o seu portfólio e conquistar os primeiros trabalhos como desenvolvedor de jogos.

Projetos

Ao final deste curso, você terá 4 projetos de jogos feitos por você!

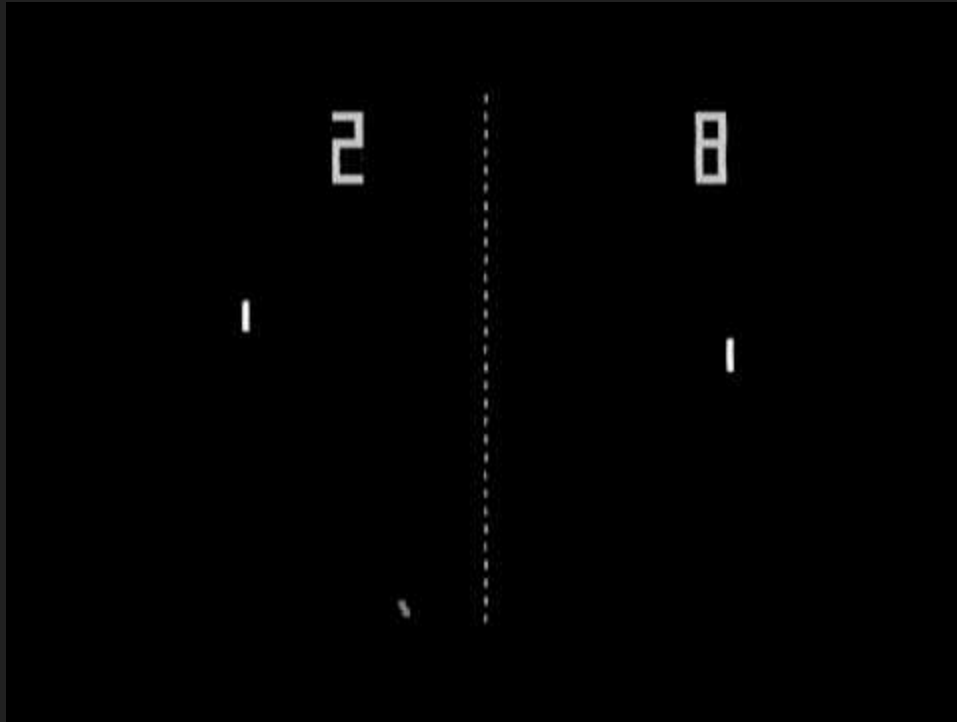
Iniciaremos com um dos jogos mais famosos da história dos jogos: o **Pong**.

Passaremos então para o desenvolvimento de outro clássico:
um jogo **plataforma 2d** (como Mario e Sonic)

O próximo projeto será um jogo completo 3d para celular!

E por último, desenvolvermos em conjunto um jogo de **aventura em 3D**!

Pong



Platformer



Platformer



Jogos para celular



Jogos para celular



Jogos de aventura 3D



Para quem?

Iniciantes em jogos

Profissionais que
querem trocar de
carreira

Diferenciais?

Você **não** precisa saber C# para entrar no curso!

Aqui aprenderemos na prática. Vamos desenvolver jogos juntos, e vocês poderão entender as necessidades e soluções que o mercado de trabalho precisa.

Sabe quando você joga um jogo, e sente que é muito mais gostoso de jogar do que outro jogo similar? Quando o personagem corre, e parece que está correndo de verdade, e não escorregando?

Aqui vamos aprender como trabalhar esse tipo de diferença de implementação!

Mercado de trabalho

Movimentou cerca
de
\$159.3Bn

apenas no Brasil, temos
81.2M de jogadores que
geram uma receita de
\$1.6Bn

2.7Bn
de jogadores no
mundo

Mercado de trabalho

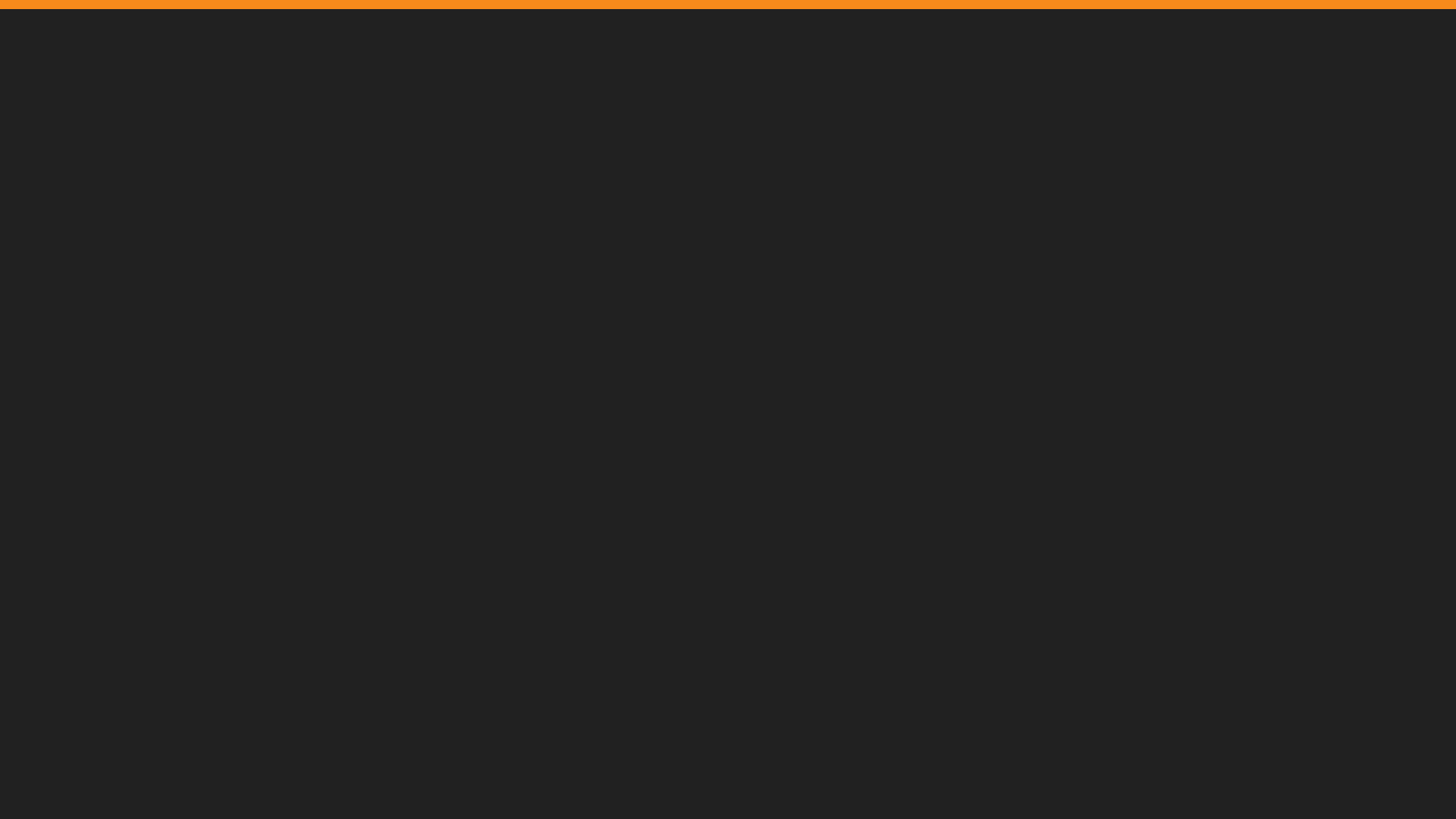
Um exemplo de como o mercado de jogos no Brasil vem crescendo fortemente, é que temos em solo nacional uma **unicórnio** brasileira. Uma empresa de jogos avaliada em mais de **1 bilhão de dólares**: a Wildlife.

Outcomes

Ao final do curso, o aluno terá total capacidade de buscar uma vaga de **Programador Júnior** no mercado de trabalho.

Ele sairá sabendo cuidar do controle de versão do projeto, e com pelo menos 4 projetos completos.

FIM



Anotações antigas

O que é a profissão

O programador de jogos é o profissional que dá vida ao jogo! Ele é o responsável por fazer com que todas as áreas do desenvolvimento funcionem adequadamente, implementado, por exemplo: gameplay projeto pelo Game Designer, artes desenvolvidas pelos artistas e animações feitas pelos animadores.

Cargo/trabalho que realiza hoje

Hoje sou CEO e responsável pela parte de desenvolvimento da Skullfish Studios, uma empresa de jogos brasileira. Desenvolvemos jogos para VR, AR, Console, PC e Mobile.

[overview da skullfish](#)

Propósito do curso

O propósito do nosso curso é preparar profissionais para entrar ao mercado de trabalho de jogos, com grande foco nos detalhes.

Como será desenvolvido e qual objetivo do curso

overview de unity, pq unity, downloads etc

situar mercado de jgs brasileiro com unity

O curso abordará as bases importantes tanto da Unity como do C#. Aprenderemos na prática, desenvolvendo 4 jogos completos durante o curso, entendendo a necessidade que o mercado possui.

Como será estruturado

Teremos 40 módulos, com 5 aulas e 1 tarefa em cada módulo.

Falar sobre os projetos

O curso abordará as bases importantes tanto da Unity como do C#. Aprenderemos na prática, desenvolvendo 4 jogos completos durante o curso, entendendo a necessidade que o mercado possui.

Para quem?

Com o mercado de jogos bastante aquecido, elaboramos esse curso para colocar profissionais aptos e competentes no mercado de trabalho, da maneira mais rápida possível.

Diferenciais?

Aqui aprenderemos na prática. Vamos desenvolver jogos juntos, e vocês poderão entender as necessidades e soluções que o mercado de trabalho precisa.

Outcomes

Ao final do curso, o aluno terá total capacidade de buscar uma vaga de Programador Júnior no mercado de trabalho. Após o curso, ele poderá se aprofundar em diversas especializações na carreira de jogos, da maneira que entender.