

# Curso de Unity

Rafael Ferrari



SKULLFISH  
STUDIOS

Formado em  
*Design e Planejamento de Games*

QA  
(Tester)

QA Líder

Programador

Gerente de  
Projetos

Programador  
Sênior

Líder da equipe  
de VR



JAKE + TESS'

# FINDING MONSTERS

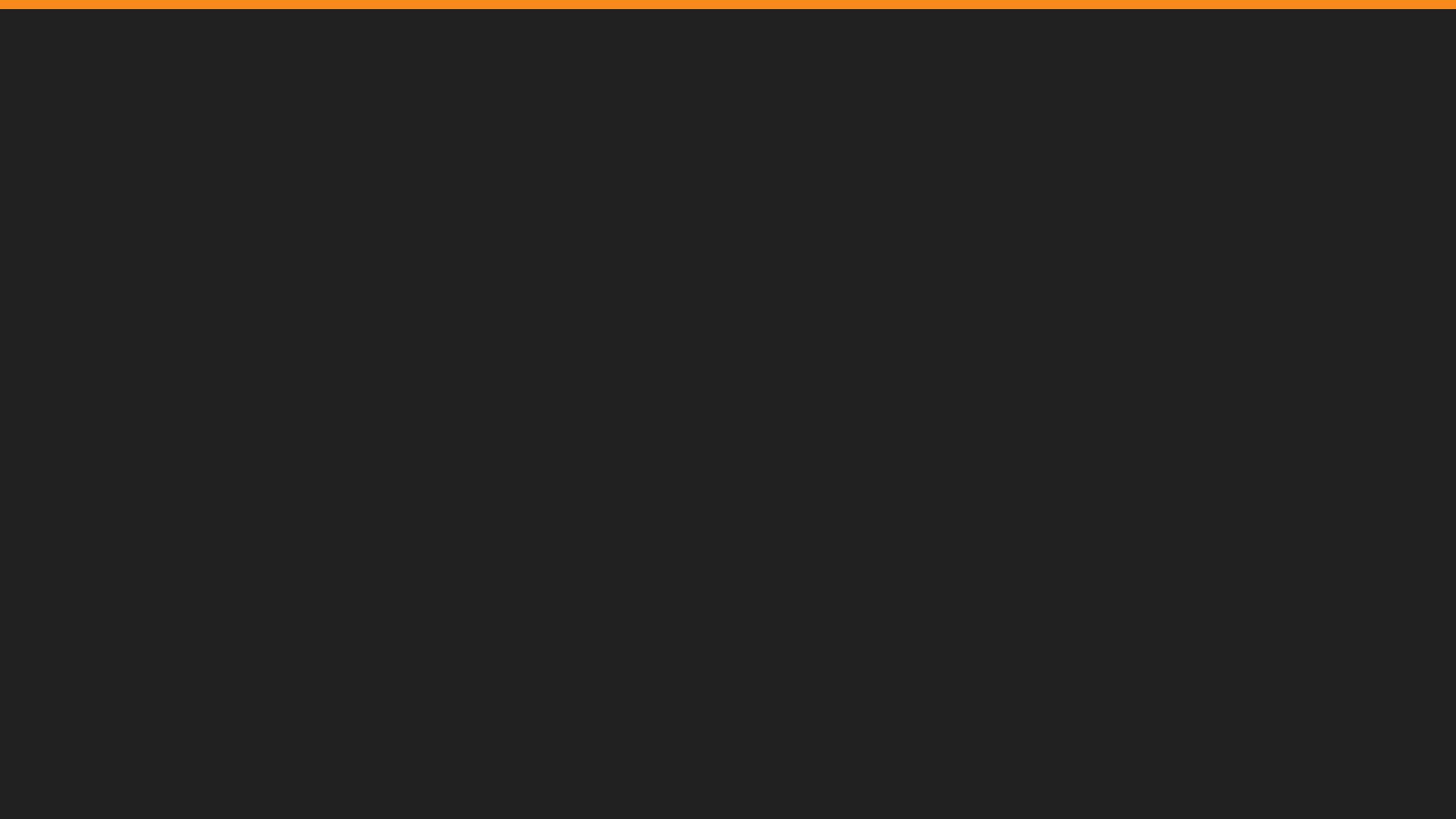
ADVENTURE



Available for  
**Gear VR**  
Powered by  oculus

blackriver  
studios





QA  
(Tester)



QA Líder

Programador



Gerente de  
Projetos



Programador  
Sênior



CEO e Líder de  
desenvolvimento





# SKULLFISH STUDIOS

VR

AR

Console

PC

Mobile

# LILA'S TALE







SKULLFISH  
STUDIOS



LAB  
FANTASMA

Spcine

# MAYARA & ANNABELLE IDLE BATTLES

OUTUBRO 2020



Spcine

# TOYS 'N' TRAPS





# O que é a profissão

O programador de jogos é o profissional que dá vida ao jogo!

# O que é a profissão

O programador de jogos é o profissional que dá vida ao jogo!



# Propósito do curso

O propósito do nosso curso é preparar profissionais para entrar ao mercado de trabalho de jogos utilizando a engine **Unity**.

# Porque Unity?

5B downloads por  
mês de aplicativos  
feitos em Unity

94 dos 100 maiores  
estúdios de  
desenvolvimento por  
faturamento utilizam  
Unity

os maiores estúdios  
brasileiros de jogos  
utilizam Unity como  
principal ferramenta

Jogos de **muito** sucesso foram  
desenvolvidos com a Unity



# Como será desenvolvido e qual objetivo do curso

O curso abordará as estruturas e bases mais importantes tanto da Unity como da linguagem de programação C# (a principal usada na Unity).

Aprenderemos na prática como é o processo de desenvolvimento de um jogo do início ao fim!

# Como será estruturado

Teremos 40 módulos, com 5 aulas e 1 tarefa em cada módulo.

## Programação em C#

Aprenda a linguagem de programação C#, conecte e gerencie cenas, objetos, eventos e gatilhos no desenvolvimento de games.

## Incremento de jogo

Crie itens colecionáveis, diferentes tipos de armas interativas, poderes especiais e combate de inimigos.

## Domínio do Unity

Conheça cada etapa do desenvolvimento de jogos utilizando os recursos do Unity e use diferentes plug-ins para as preferências do usuário, progresso de jogos, efeitos especiais e plataformas de uso.

## Jogos 2D e 3D

Crie modelos, cenas e texturas 2D e 3D para desenvolver jogos interativos e de diferentes complexidades.

## Efeitos visuais e sonoros

Importe modelos e texturas 2D e 3D do Unity Asset Store, adicione animações e implemente efeitos visuais em objetos e cenas.

## Fluxo de trabalho

Aprenda práticas recomendadas comuns para trabalho colaborativo, teste e publicação de jogos.

## Portfólio

Desenvolva 4 games ao longo do curso. Utilize-os para turbinar o seu portfólio e conquistar os primeiros trabalhos como desenvolvedor de jogos.

# Projetos

Ao final deste curso, você terá 4 projetos de jogos feitos por você!

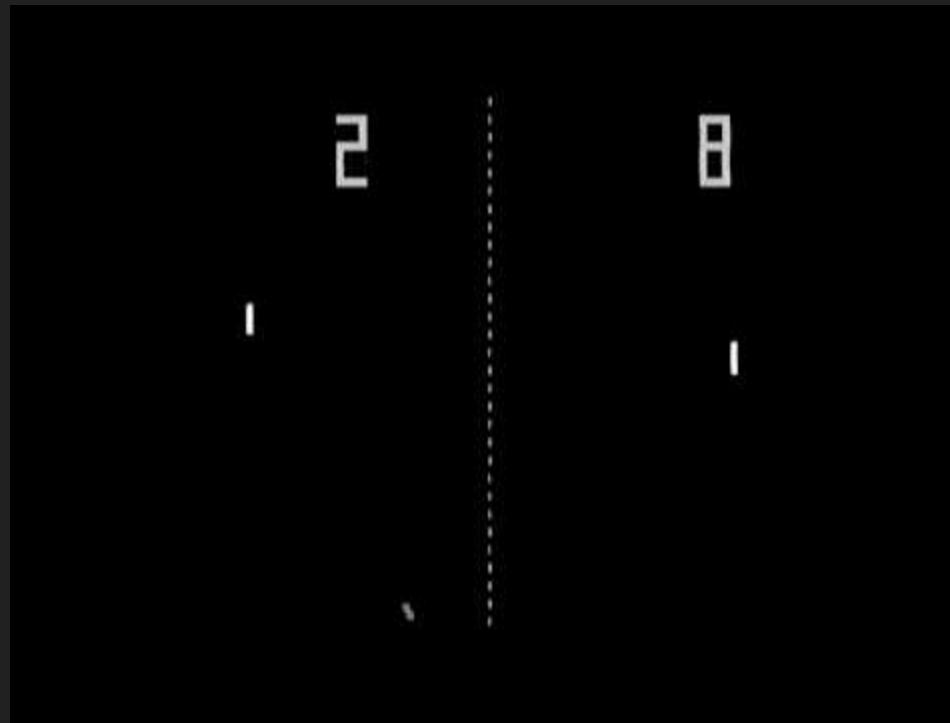
Iniciaremos com um dos jogos mais famosos da história dos jogos: o **Pong**.

Passaremos então para o desenvolvimento de outro clássico:  
um jogo **plataforma 2d** (como Mario e Sonic)

O próximo projeto será um jogo completo 3d para celular!

E por último, desenvolveremos em conjunto um jogo de **aventura em 3D**!

# Pong



# Platformer



# Platformer



# Jogos para celular



# Jogos para celular



# Jogos de aventura 3D



# Para quem?

Iniciantes em jogos

Profissionais que  
querem trocar de  
carreira

# Diferenciais?

Você **não** precisa saber C# para entrar no curso!

Aqui aprenderemos na prática. Vamos desenvolver jogos juntos, e vocês poderão entender as necessidades e soluções que o mercado de trabalho precisa.

Sabe quando você joga um jogo, e sente que é muito mais gostoso de jogar do que outro jogo similar? Quando o personagem corre, e parece que está correndo de verdade, e não escorregando?

Aqui vamos aprender como trabalhar esse tipo de diferença de implementação!

# Mercado de trabalho

Movimentou cerca  
de  
**\$159.3Bn**

apenas no Brasil, temos  
**81.2M** de jogadores que  
geram uma receita de  
**\$1.6Bn**

**2.7Bn**  
de jogadores no  
mundo

# Mercado de trabalho

Um exemplo de como o mercado de jogos no Brasil vem crescendo fortemente, é que temos em solo nacional uma **unicórnio** brasileira. Uma empresa de jogos avaliada em mais de **1 bilhão de dólares**: a Wildlife.

# Outcomes

Ao final do curso, o aluno terá total capacidade de buscar uma vaga de **Programador Júnior** no mercado de trabalho.

Ele sairá sabendo cuidar do controle de versão do projeto, e com pelo menos 4 projetos completos.

**FIM**



Anotações antigas

# O que é a profissão

O programador de jogos é o profissional que dá vida ao jogo! Ele é o responsável por fazer com que todas as áreas do desenvolvimento funcionem adequadamente, implementando, por exemplo: gameplay projeto pelo Game Designer, artes desenvolvidas pelos artistas e animações feitas pelos animadores.

# Cargo/trabalho que realiza hoje

Hoje sou CEO e responsável pela parte de desenvolvimento da Skullfish Studios, uma empresa de jogos brasileira. Desenvolvemos jogos para VR, AR, Console, PC e Mobile.

overview da skullfish

# Propósito do curso

O propósito do nosso curso é preparar profissionais para entrar ao mercado de trabalho de jogos, com grande foco nos detalhes.

# Como será desenvolvido e qual objetivo do curso

overview de unity, pq unity, downloads etc  
situar mercado de jgs brasileiro com unity

O curso abordará as bases importantes tanto da Unity como do C#. Aprenderemos na prática, desenvolvendo 4 jogos completos durante o curso, entendendo a necessidade que o mercado possui.

# Como será estruturado

Teremos 40 módulos, com 5 aulas e 1 tarefa em cada módulo.

# Falar sobre os projetos

O curso abordará as bases importantes tanto da Unity como do C#. Aprenderemos na prática, desenvolvendo 4 jogos completos durante o curso, entendendo a necessidade que o mercado possui.

# Para quem?

Com o mercado de jogos bastante aquecido, elaboramos esse curso para colocar profissionais aptos e competentes no mercado de trabalho, da maneira mais rápida possível.

# Diferenciais?

Aqui aprenderemos na prática. Vamos desenvolver jogos juntos, e vocês poderão entender as necessidades e soluções que o mercado de trabalho precisa.

# Outcomes

Ao final do curso, o aluno terá total capacidade de buscar uma vaga de Programador Júnior no mercado de trabalho. Após o curso, ele poderá se aprofundar em diversas especializações na carreira de jogos, da maneira que entender.