

## Burlando o extrude

Sabemos que o zbrush nos fornece brushes para mover tal qual o brush move, move topological entre outros brushes da família move.

Porém podemos utilizar a máscara juntamente com outra função do zbrush para movermos meshas mais rápidas ou de uma forma mais precisa, parecendo um extrude manual.

Qual ferramenta é essa?

*Selecione uma alternativa*

**A**

O uso das máscaras com brush clay build up

**B**

O uso das máscaras com polygroup

**C**

O uso das máscaras com transpose