

Unity

Introdução ao C#: avançado

*Aula 02
Herança*

O que é herança?

É um conceito de programação orientada a objetos, no qual é possível que uma classe receba os parâmetros, variáveis e funcionalidades de outra.

Enemy

```
int life;  
float force;
```

EnemyRun

float speed;

Enemy

int life;
float force;



