

 03

## Encapsulando atribuições

Considere a classe `Produto` abaixo:

```
class Produto:  
    self.codigo = codigo  
    self.nome = nome
```

O código de produto é fundamental. Ele é o identificador e deve ser sempre maior que zero e não pode ser alterado depois que o objeto for construído.

Quais alterações podemos fazer sobre a propriedade `codigo` para termos essas garantias?

*Selecione 2 alternativas*

**A** O código deve ser obrigatório e, deste modo, ser argumento no construtor desta classe:

**B** O `codigo` deve ser somente leitura. Para isto, podemos adicionar o padrão " \_\_ " (double under) para informarmos para outros programadores que essa é uma propriedade privada.

**C** Uma vez que essa é uma propriedade que não deve ser alterada, precisamos criar um *setter* "privado" para ela onde faremos as verificações necessárias