

# Unity

## Criando jogo mobile: Primeiros controles

*O que são jogos Hypercasuals para celular?*



# O que são jogos Hypercasuals?

*Jogos Hypercasuals são jogos feitos para celular, conhecidos por terem um ciclo de desenvolvimento **bastante** rápido.*

*Uma característica importante, é que eles podem escalar o número de usuários de forma bastante rápida, gerando milhões de jogadores.*

*No geral, são jogos que procuram atender a um público mais abrangente possível.*

# Maiores empresas



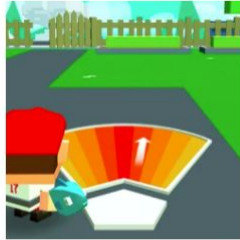
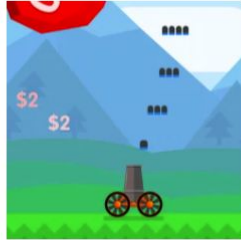

**Voodoo**

Games Publishing Apps Careers Press Start

## Play our hit games

Discover the awesome games we built with passion for our players. We are constantly growing our games so you will be entertained for a lifetime!

## 5 Billion Downloads



# Maiores empresas

The screenshot shows the CrazyLabs website. At the top, the CrazyLabs logo is on the left, and a navigation menu with links for About, Games, Publishing, CrazyHubs, Blog, Careers (with a 40 badge), and Contact is on the right. A 'CLIK Dashboard' button is also present. The main banner features a close-up of the character Ladybug from 'Miraculous: Tales of Ladybug & Cat Noir'. The game title 'Miraculous' is in a stylized font, and 'RUN AND SAVE PARIS!' is in large, bold, red letters. Below the banner, a large blue and red pill-shaped button displays '4,702,067,524 Downloads'. At the bottom, a white button with the text 'Check Out Our Bestselling Games' is shown.

**CrazyLabs**

About Games Publishing CrazyHubs Blog Careers <sup>40</sup> Contact [CLIK Dashboard](#)

Download on the App Store GET IT ON Google Play

**Miraculous**

**RUN AND SAVE PARIS!**

4,702,067,524 Downloads

[Check Out Our Bestselling Games](#)

## Maiores empresas



**LION STUDIOS**  
BY APPOVIN

[GAMES](#) [ABOUT US](#) [JOBS](#) [CASE STUDIES](#) [FAQ](#) [SUBMIT YOUR GAME](#)

# Climb the charts with us

[▶ Play the trailer](#)

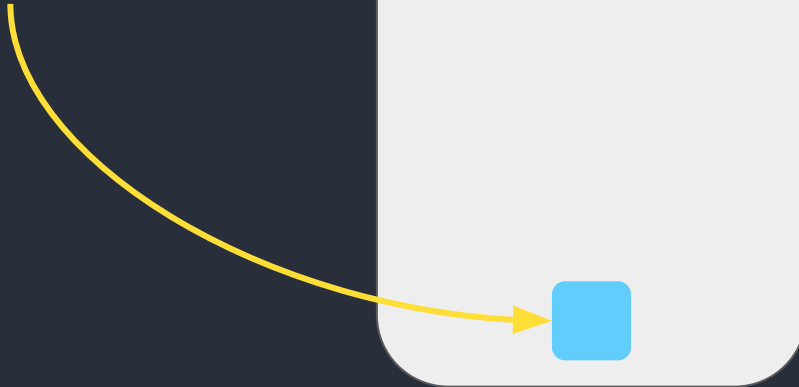
# O que vamos desenvolver?

*Um jogo Hypercasual completo, funcional para celular.*

*O jogo funcionará da seguinte forma:*

# O que vamos desenvolver?

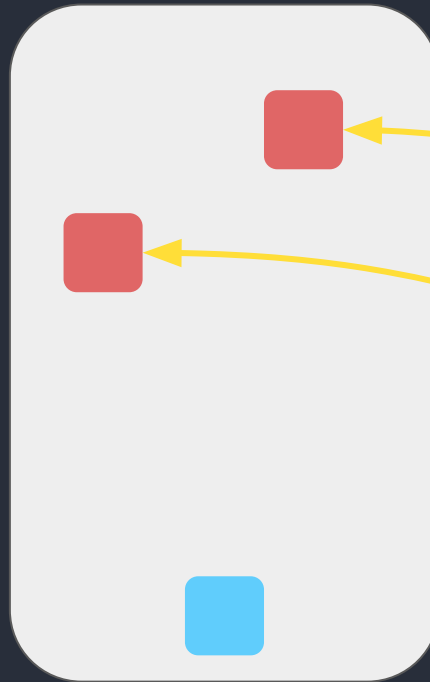
*Teremos um personagem principal*



*Vamos controlá-lo através do touch da tela.*

*Ele estará correndo sempre para frente, e vamos controlar a direção que ele se move com o touch.*

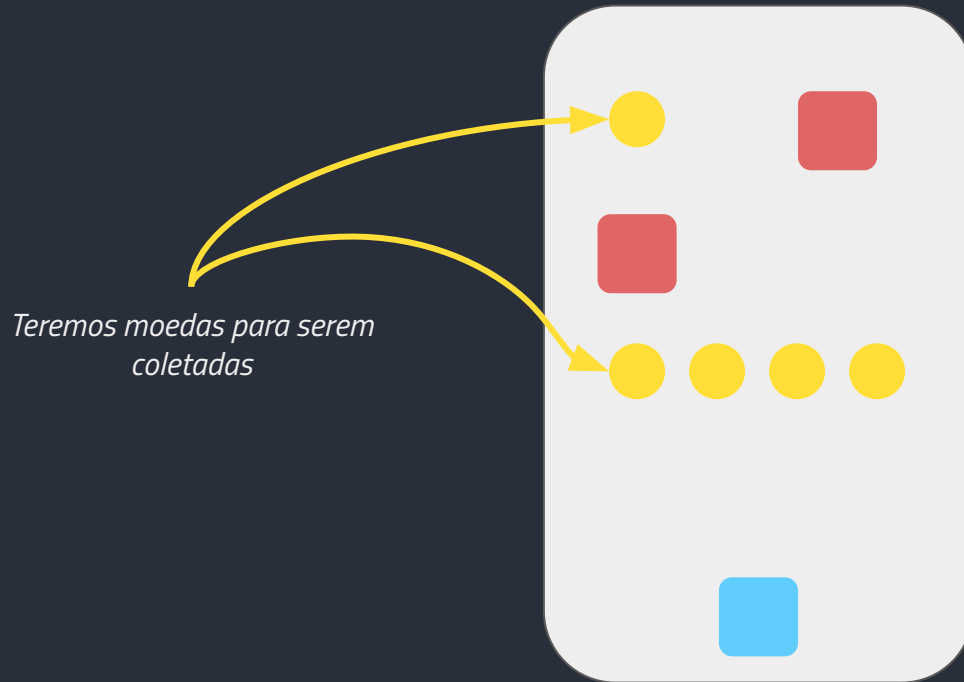
## O que vamos desenvolver?



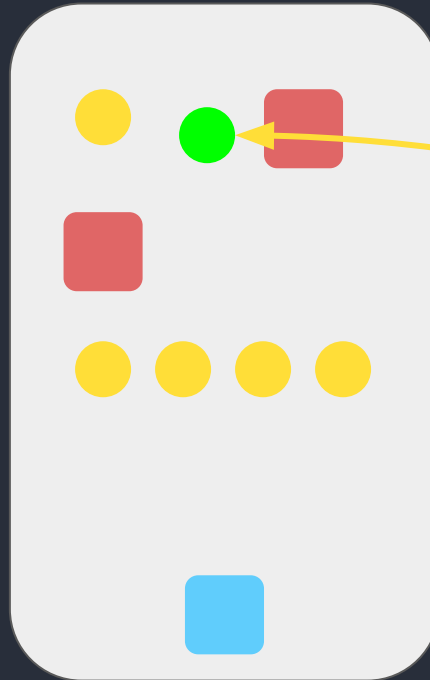
*Teremos alguns obstáculos que o jogador terá que desviar.*



# O que vamos desenvolver?



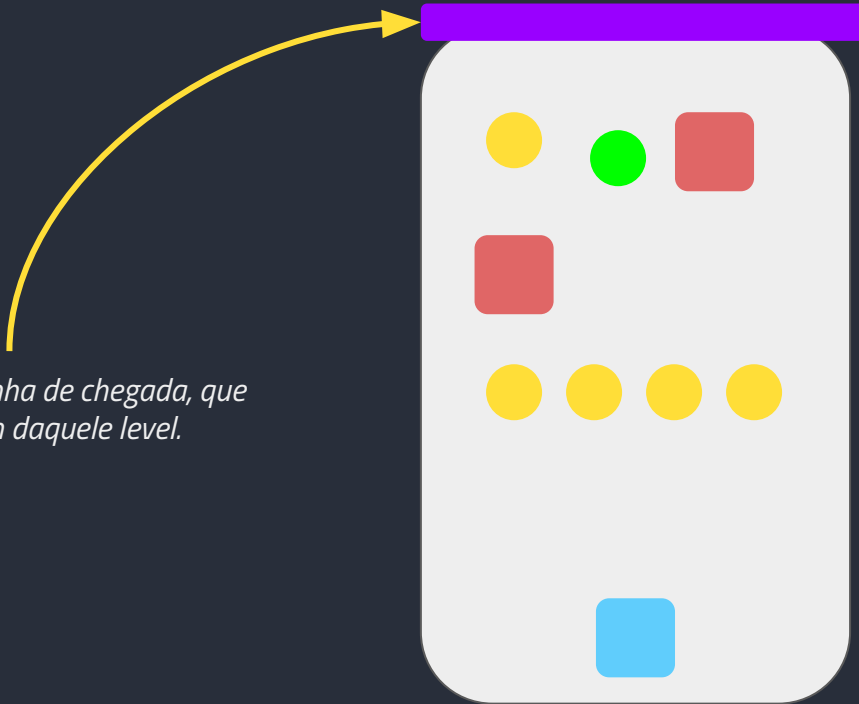
## O que vamos desenvolver?



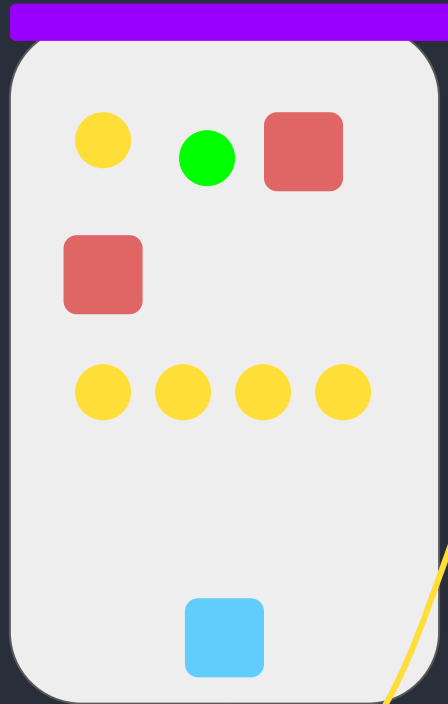
*Teremos power ups para mudar a dinâmica do jogo.*

## O que vamos desenvolver?

*Vamos ter uma linha de chegada, que decreta o fim daquele level.*



# O que vamos desenvolver?



*E a camera estará posicionada sempre atrás do personagem, similar a como está na imagem a esquerda.*