

## Outras bibliotecas no GitHub

Criamos o código que verifica a colisão da bolinha com a nossa raquete verificando a posição  $x$  e  $y$  de cada um deles. Porém, acessando a documentação do P5 Js, vimos que existe [uma solução disponível no GitHub \(https://github.com/bmoren/p5.collide2D\)](https://github.com/bmoren/p5.collide2D), para reconhecer a colisão entre objetos 2D.

Sabendo disso, analise as afirmações abaixo e marque as verdadeiras.

*Selecione 2 alternativas*

- A** O GitHub é o único lugar da web onde é possível hospedar código.
- B** O GitHub possui apenas soluções para projetos feitos em Javascript.
- C** É possível compartilhar um código com a solução desenvolvida por nós para que outras pessoas possam usar.
- D** O GitHub permite a socialização com pessoas que possuem os mesmos interesses que você.