

Repetir código não rola, não é mesmo?

Transcrição

Vamos desenhar vários quadrados no nosso canvas e aprimorar nossas figuras. Mas será que precisaremos ficar repetindo tantas vezes os códigos complicados com arcos, quadrados, estilos e cores?

Podemos usar o que já aprendemos e criar uma função para evitar a repetição de código. Faremos isso num novo arquivo, o `programa2.html`. Dentro dele, vamos declarar o canvas e preparar nosso código para que possamos começar a desenhar os quadrados de 50 por 50. Precisamos de uma função que recebe a posição `x` e `y` onde ele vai ser desenhado. Ela se chamará `desenhaQuadradoVerde`:

```
<canvas id="tela" width="600" height="400"></canvas>

<script>
  function desenhaQuadradoVerde(x,y) {
    var tela = document.querySelector('canvas');
    var pincel = tela.getContext('2d');

    pincel.fillStyle = 'green';
    pincel.fillRect(x, y, 50, 50);
  };

  desenhaQuadradoVerde(0,0);
</script>
```

Na última linha estamos chamando a função para testar o que programamos.

Salve o arquivo e abra-o com o Chrome. O resultado é apenas um pequeno quadrado verde.

