

## TextCell

### Transcrição

Na tela de detalhe ( `DetalheView.xaml` ), vimos como implementar o `TableView` com uma seção chamada "Acessórios", que possui um `SwitchCell` , neste caso, o freio ABS de R\$ 800,00 . O `SwitchCell` faz parte de um conjunto de controles ou componentes específicos de um `TableView` .

Agora implementaremos os outros `SwitchCell` s (ar condicionado e MP3 player), abrindo `DetalheView.xaml` e acrescentando as linhas abaixo:

```
<TableView Intent="Settings">
  <TableRoot>
    <TableSection Title="Acessórios">
      <SwitchCell Text="Freio ABS - R$ 800" On="True"></SwitchCell>
      <SwitchCell Text="Ar Condicionado - R$ 1000"></SwitchCell>
      <SwitchCell Text="MP3 Player - R$ 500"></SwitchCell>
    </TableSection>
  </TableRoot>
</TableView>
```

A partir daí, rodaremos a aplicação e verificaremos o que acontece. Vamos selecionar qualquer um dos veículos, "Fiesta 2.0", por exemplo. As três configurações disponíveis para seleção do usuário são exibidas, sendo que apenas o primeiro deles, o freio, vem previamente ativado.

Precisamos incluir nesta tela o "Total" com a soma de tudo que foi selecionado até então. Em `TableView` , precisaremos colocar um texto. Normalmente, utilizaríamos um `Label` , mas como vimos anteriormente, não podemos colocar qualquer controle no `TableView` .

Para exibir um texto em um `TableView` , precisamos acrescentar um controle específico, uma célula de texto, ou `TextCell` .

```
<TableView Intent="Settings">
  <TableRoot>
    <TableSection Title="Acessórios">
      <SwitchCell Text="Freio ABS - R$ 800" On="True"></SwitchCell>
      <SwitchCell Text="Ar Condicionado - R$ 1000"></SwitchCell>
      <SwitchCell Text="MP3 Player - R$ 500"></SwitchCell>
      <TextCell Text="Total: R$ 50000"></TextCell>
    </TableSection>
  </TableRoot>
</TableView>
```

Rodando a aplicação, será exibido o texto com o valor total logo abaixo dos acessórios disponíveis, como gostaríamos!

