



## O que aprendemos

Nessa aula aprendemos:

- A preparar o arquivo
- Entendemos a blocagem
- A criar pastas dentro do zbrush para organização
- E a importação de arquivos no formato .FBX

No próximo capítulo iremos dar continuidade ao nosso projeto.

Até a próxima aula pessoal, grande abraço.

Daniel da Costa

<https://www.linkedin.com/in/dacosta3d/> (<https://www.linkedin.com/in/dacosta3d/>)

[www.instagram.com/dacosta.3d](http://www.instagram.com/dacosta.3d) (<http://www.instagram.com/dacosta.3d>)

[www.facebook.com/dacosta3d](http://www.facebook.com/dacosta3d) (<http://www.facebook.com/dacosta3d>)