

02

Desenhando "vários" círculos

Transcrição

Por último, fazemos o `for` que desenha o círculo na posição `x`, que vai aumentando de `1` em `1`. Sua posição `y` será sempre `100` e o `raio` com valor de `10`:

```
for(var x = 0; x < 600; x = x + 1) {  
    limpaTela();  
    circulo(x, 100, 10);  
}
```

Abra a página no Chrome. O que aconteceu? Você viu alguma coisa? Clique para atualizar e tente perceber agora, com mais calma. Nada ainda? Adivinhe o que houve!

O problema é que seu computador é muito mais rápido do que você imagina. Nessa fração de segundos ele foi capaz de desenhar o círculo e apagar a tela 600 vezes!