



05

## Autenticando usuários!

Crie o método `autentica` na classe `LoginController`. Você pode utilizar o método `existe` da classe `UsuarioDao` para validar as informações de usuário, e também o `Validator` do VRaptor para adicionar uma mensagem caso o login digitado seja inválido.

Para testar, tente se autenticar com algum login inválido.

### Responda

INSERIR CÓDIGO	FORMATAÇÃO