



O que aprendemos?

Nesta aula vimos como traduzir no estilo de desenho próprio da pixel art tudo que aprendemos na aula anterior, ou seja, entendemos como utilizar o movimento e as poses que estudamos e acoplar ao personagem final de um jogo de video game.

Aprendemos durante a aula o ciclo de caminhada para a esquerda, nos exercícios fizemos juntos o ciclo de caminhada para frente e deixamos como desafio o ciclo de caminhada para trás e para a direita.