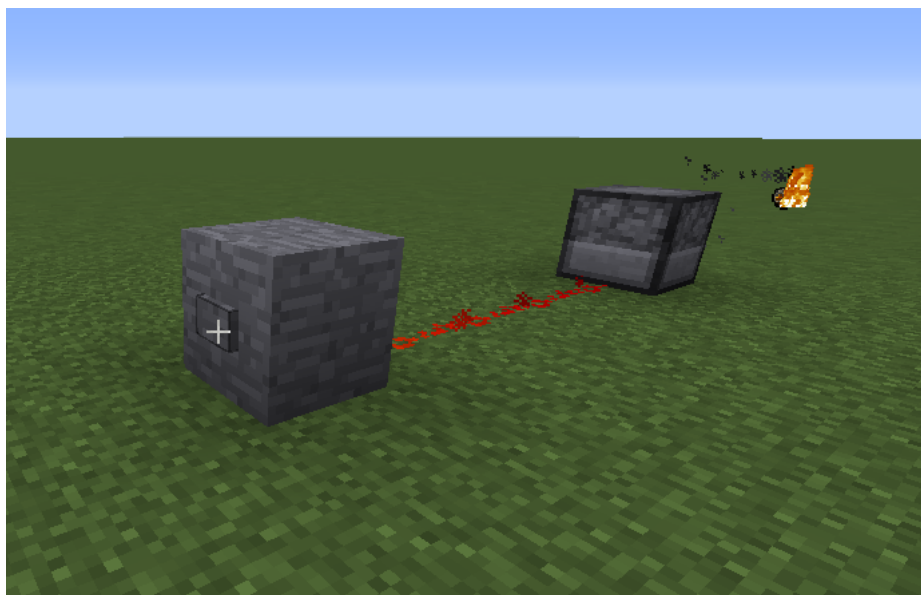


## Mãos na massa - Dispenser como arma

Podemos fazer com que um *dispenser* funcione como arma, para isso colocamos o item **Fire Charge** dentro dele:



Logo após alimentamos o *dispenser* com redstone, e o ligamos a um botão e disparamos:



Agora, imagina se nós fizéssemos uma parede de *dispensers*, carregados com *Fire Charge*? E é exatamente isso que faremos nos próximos exercícios!