

06

Criando o projeto da agenda

O projeto será realizar uma agenda, nesse aplicativo constará um formulário para adicionar novos alunos e seus respectivos dados, tais como nome, telefone, endereço, nota e etc.

O primeiro passo para a criação do nosso aplicativo é a criação de um novo projeto no Android Studio. Para fazer isso, inicie o Android Studio e selecione a opção: **Start a new Android Studio project**. Em seguida, precisaremos fornecer uma série de informações sobre o nosso projeto para que ele possa ser criado de maneira apropriada.

Na primeira tela apresentada, vamos definir o nome do nosso projeto alterando o campo **Application name** para **Agenda**. Vamos configurar também o pacote padrão do nosso projeto alterando o campo **Company Domain** para **alura.com.br**. Para continuar para a próxima tela, pressione o botão **Next**.

Na próxima etapa, precisamos configurar qual será a versão mínima do Android na qual o nosso aplicativo poderá ser executado. No campo **Minimum SDK**, vamos selecionar a opção **API 15: Android 4.0.3 (IceCreamSandwich)**. Essa versão é o suficiente para fazer com que o aplicativo possa ser executado em aproximadamente 94% dos dispositivos Android ativos na Play Store. Para continuar, clique no botão **Next**.

Agora, precisamos dizer para o Android Studio qual o tipo de **Activity** deve ser criada inicialmente no nosso projeto. Vamos selecionar a opção **Blank Activity**, a partir da versão 1.5 do AndroidStudio, utilize **Empty Activity**, para que nosso projeto já comece apenas com uma **Activity** vazia. Depois disso, clique em **Next** para prosseguir.

Finalmente, vamos precisar fornecer os dados necessários para a criação da **Activity**. Primeiro, informe o nome da classe da **Activity** alterando o campo **Activity Name** para **ListaAlunosActivity**. Perceba que automaticamente o Android Studio já altera também os campos restantes baseado no nome da nossa **Activity**.

Em seguida, para finalizar o processo e criar o projeto, clique no botão **Finish**.