



## Para saber mais: Estilo e propósito

Em aula nós concluímos a vegetação da região da floresta. Fizemos áreas de floresta densa e também áreas onde temos poucos árvores. Esta variedade de vegetação, texturas e cores é importante para termos uma representação mais real e natural deste tipo de vegetação.

É importante lembrar que nem sempre o realismo é o objetivo quando estamos trabalhando em um mapa: o estilo do mapa varia de acordo com a finalidade dele. Neste curso estamos simulando um jogo onde temos um mapa que instiga o jogador a explorar várias regiões e para isso este realismo é importante para a imersão.

Caso você venha a criar mapas com diferentes propósitos, é importante questionar qual estilo de arte se encaixa melhor para aquela finalidade. Na imagem abaixo nós temos mapas com representações de florestas em vários estilos e com diferentes finalidades.

