

 02

Para saber mais - Resultados do inspetor de código

Caso você precise do projeto com todas as alterações realizadas na aula passada, você pode baixá-lo por meio [deste link](#) (<https://github.com/alura-cursos/fundamentos-android-parte-3/archive/aula-3.zip>).

Durante a aula foram apresentados alguns tópicos como resultado do inspetor de código. Porém, é muito comum que o resultado varie com base na implementação, portanto, se no seu projeto foram apresentados resultados diferentes, a princípio isso não indica um grande problema.

Um exemplo curioso está na implementação do adapter personalizado. Caso o código de inflar o layout esteja diretamente dentro do `getView()` ele alarma sobre o problema de performance.

Porém, se for mantido dentro de um método (assim como fizemos no `criaView()`) esse problema não é apontado. A princípio parece uma solução, mas apenas encapsulamos o código sem resolver o real problema.

Caso surja esse problema (em específico sobre o uso do **ViewHolder**) e você tenha interesse na solução, [temos um post no blog da Alura explicando o problema e como pode ser solucionado](#) (<http://blog.alura.com.br/utilizando-o-padrao-viewholder/>).

É muito importante notar que o resultado de inspeção depende também da versão do Android Studio ou SDK do Android, portanto, não foque apenas nos tópicos apresentados durante o curso, foque em como você pode usar o inspetor e como você pode resolver tópicos de uma maneira genérica.