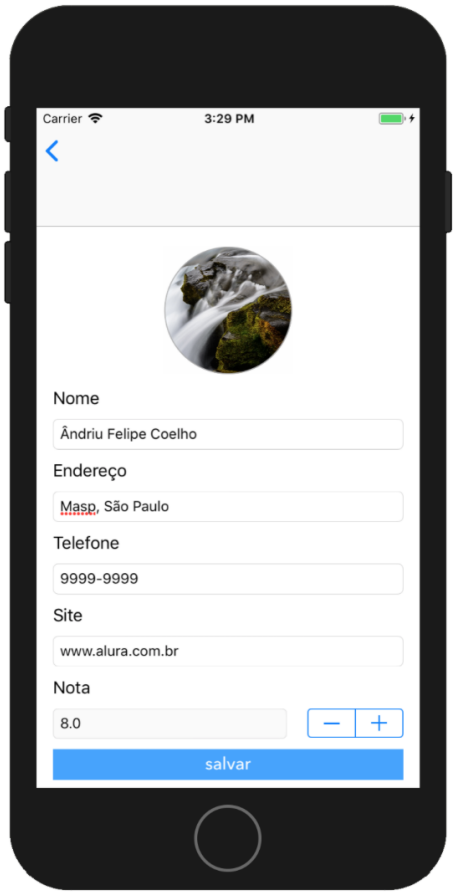
02

Iniciando com Core Data

De volta ao projeto, agora estamos conseguindo tirar foto ou escolher uma a partir da biblioteca do iOS.

Vamos preencher o formulário:



Agora que o formulário está preenchido, como poderíamos salvar esse aluno?

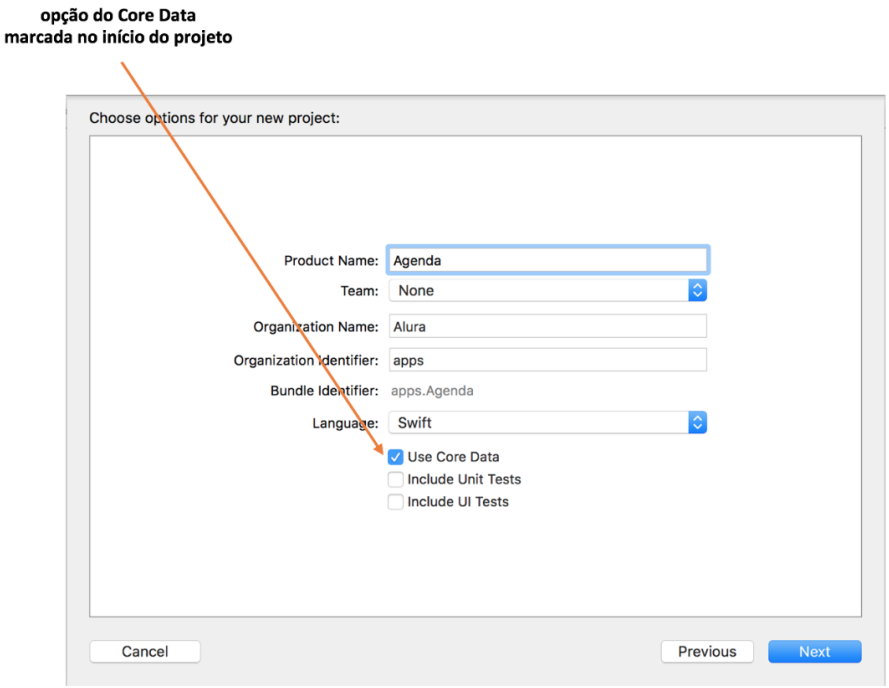
Uma das formas seria criar uma classe Aluno e seus atributos de acordo com os campos do formulário e depois colocá-lo em uma lista.

O problema dessa abordagem é que toda vez que o app for encerrado, como as variáveis estão alocadas em memória, serão apagadas.

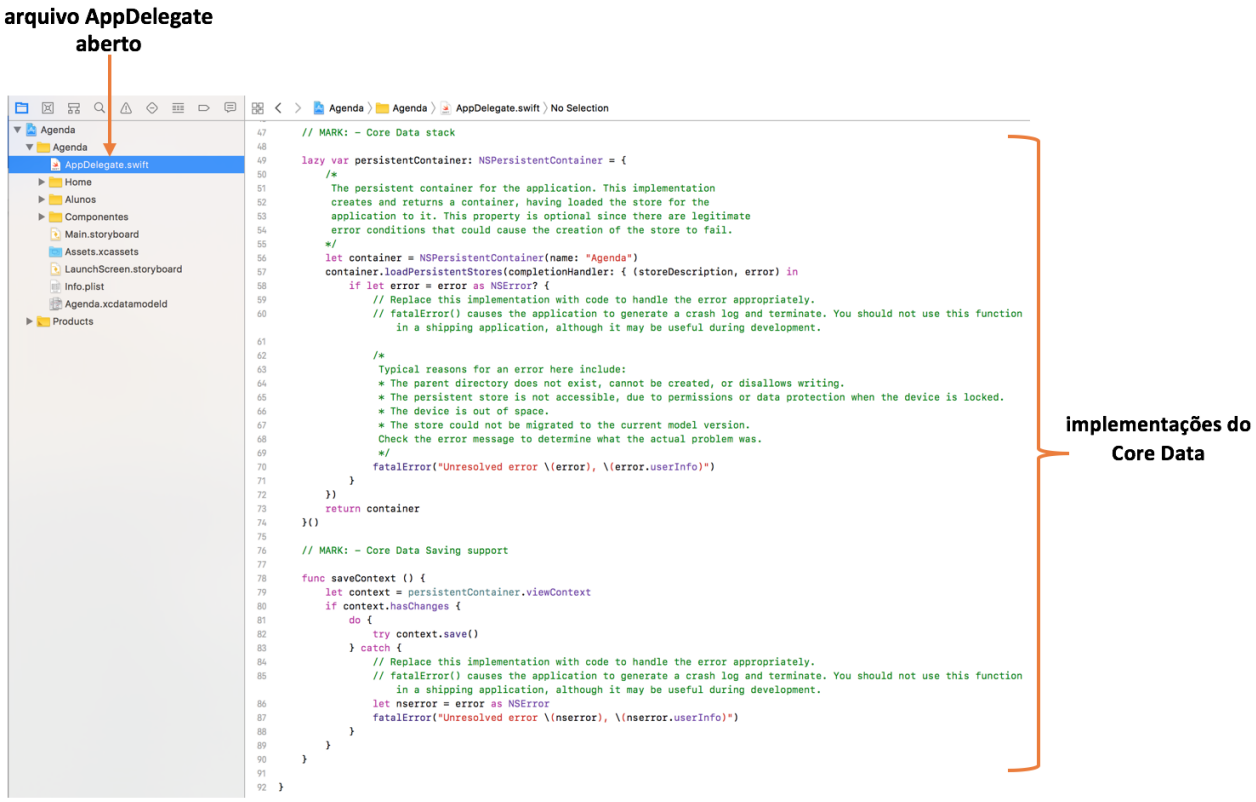
Para conseguir salvar os objetos, veremos agora como trabalhar com um framework nativo do iOS que se chama **Core Data**.

O Core Data é um framework nativo do iOS que permite persistir informações de forma orientada a objetos. Um das vantagens é que não precisamos digitar comandos SQL, pois o próprio core data possui uma coleção de objetos (**Core Data Stack**) que gerencia a manipulação dos objetos a serem persistidos.

Para utilizar o CoreData é importante setar essa configuração quando estamos **criando o projeto**:



Agora podemos abrir o arquivo AppDelegate.swift para conferir as implementações do Core Data que já vem no nosso projeto:



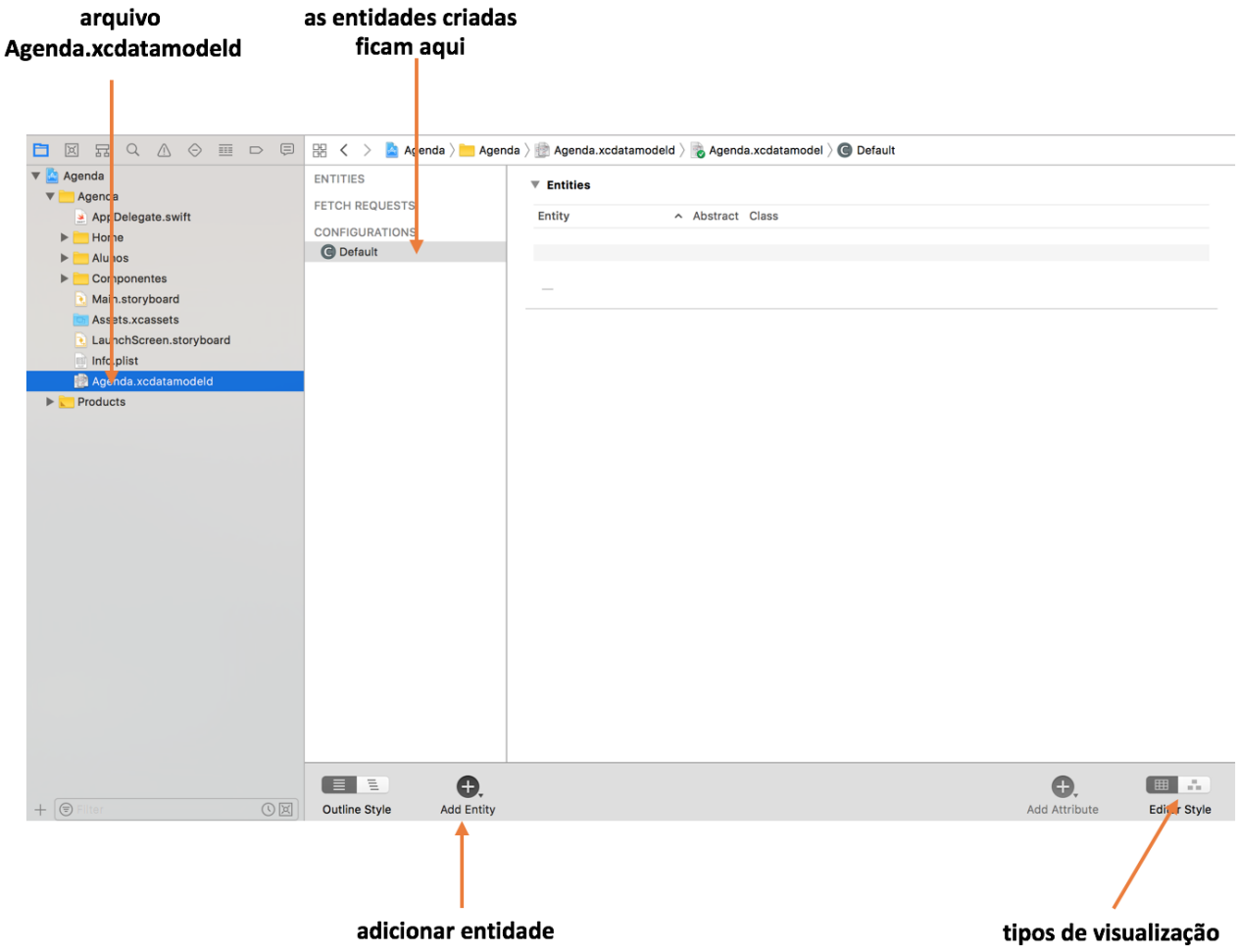
Aqui nós temos a implementação do **Persistent Container** do Core Data que é o responsável por fazer todas as operações como:

Managed Object Model: Definição do Schema dos objetos que serão salvos no banco, ou seja, quais atributos (nome, endereço, imagem...) e quais tipos (String, Int, Bool) serão salvos nessa entidade.

Managed Object Context: Faz operações de manipulação dos objetos como: Create, Read, Update, Delete (CRUD).

Persistent Store Coordinator: É responsável pelo acesso e persistência dos objetos no banco.

Então vamos começar a trabalhar com o Core Data. O primeiro passo é abrirmos o arquivo **Agenda.xcdatamodeld**



É através desse arquivo que vamos criar entidades, configurar relacionamentos, definir Schema, ou seja, todas as configurações necessárias para o Core Data criar o banco de dados do nosso aplicativo.

Agora é a sua vez:

- Crie a entidade **Aluno** e seus atributos de acordo com os campos do formulário.