

 10

Encapulando os dados do Estoque

Um problema da implementação de Estoque atual é que qualquer outro objeto pode acessar e alterar a lista de livros, sem que o Estoque tenha qualquer controle sobre isso. É preciso impedir isso, pois essa é uma quebra de encapsulamento.

Podemos impedir o acesso indevido aos livros de um estoque removendo o `reader` de `livros`.

Mas como adicionar livros ao estoque agora? Para resolver o problema crie um método chamado `adiciona` que recebe um `Livro` e o adiciona ao estoque (apenas se for um livro válido, isto é, não nulo).

Após implementado, cole seu código abaixo: