

 09

Adicionando nova entidade

Crie a entidade para manter os telefones. Para isso crie a classe `Telefone` e mantenha os seguintes atributos:

- `int id`
- `String numero`
- `TipoTelefone tipo`

Transforme a classe `Telefone` em uma entidade do Room e faça com que o `id` seja a chave primária gerada automaticamente.

Implemente o tipo `TipoTelefone` como um enum que vai manter os valores `FIXO` e `CELULAR`.

Registre a entidade `Telefone` na `AgendaDatabase` e crie um conversor para a `TipoTelefone`.

A conversão é feita de `String` para `TipoTelefone` e vice-versa, o detalhe importante é verificar a referência nula quando tenta converter de `String` para `TipoTelefone`, pois é um valor que vem do banco, logo, muito provavelmente não vai existir tal valor.

Por fim, faça com que a entidade `Aluno` não tenha mais os campos para telefone fixo e celular. Com essa mudança, comente o código da Activity de formulário que referenciava ambos os telefones e deixe apenas o código do adapter sem compilar.

Este exercício não exige execução, pois ele será resolvido a seguir.