

## Corrigindo os missings

### Transcrição

[00:00] Para terminar esse nosso condicional, outro pequeno detalhe. Da mesma forma que nesse condicional, existe outro comando muito simples que se chama seleção, ou select.

[00:55] Vou apagar a parte intermediária para fazer outra coisa. Quero usar o comando de seleção. Começo abrindo parênteses e colocando o nome da variável. Depois, coloco ponto e vírgula para fechar e coloco as condições. Quando, when, for determinado jogo, faço a operação. Depois faço os outros when.

[03:14] Meu operador select também tem a característica de posso colocar o caso contrário, usando otherwise. Caso minha variável não tenha o conteúdo que eu quero, não faço nada. Falo isso encerrando o comando com ponto e vírgula, sem colocar nada. Encerro depois com o end.

[04:36] Terminei o comando de seleção. Já para fazer tudo de uma vez só, vou escrever meu comando de frequência para verificar se eu consegui corrigir a variável da forma correta. Vou copiar meu PROC FREQ que tinha criado lá em cima, selecionar o que quero executar e checar o resultado. A variável de data está corrigida.

[05:52] Lembra que minha variável de lançamento estava sendo construída em cima da variável de data? Para todos os meus casos, em que pela característica de como o SAS entende o missing, o SAS dizia que o jogo não é lançamento, porque se a data é missing ela com certeza é menor do que 20166. Então, nesse caso, minha variável de lançamento estava escrita errada, porque o jogo pode ser um lançamento.

[06:55] Vou ter que fazer outro data step. Salvo com o nome de cadastro produto versão 2, porque só vou sobrescrever. Não vou perder informação. Inclusive, nunca tente sobrescrever a base de outra pessoa, é falta de etiqueta, mas quero construir na minha base e fazer outra operação.

[08:10] Vou abrir novamente a base de cadastro de produto até chegar no comando de if. Posso simplesmente copiar, colar e fechar, trocando o nome para flag lançamento na variável.

[09:00] Outro comando que fiz em cima da flag lançamento foi colocar o label. Para garantir, vou chamar de versão 3 e não sobrescrever. Subindo o código, vou copiar novamente o PROC FREQ, porque quero checar a base já filtrada. De tabela, vou fazer mais um PROC FREQ em que checo a base de produto sem filtro.

[10:22] São três operações que eu vou fazer. Vou criar a base de produto v3, criar a flag de lançamento nova, colocar um label novo em cima dela, e executar. Não tem mais nenhum erro.

[11:25] Antes ele dizia que eu tinha 202 jogos que são lançamento, mas na verdade são 204. Vejam a importância de checar a variável que estou usando para garantir que não vou cometer um erro depois sem perceber.