

## Ementa do Curso de 3ds Max Iniciante

**Conteúdo:** Estudo da interface. Navegação. Como selecionar, criar e manipular objetos. Como criar animações. Iluminação, materiais e renderização.

**Objetivo:** Fornecer ao aluno as técnicas necessárias para começar a trabalhar com o 3ds Max.

**Softwares abordados:** 3ds Max

**Metodologia:** Vídeo aulas, acompanhada de exercícios de fixação.

### Programa do Curso:

- Introdução aos conceitos básicos e técnica;
- Explorando a interface;
- Aprendendo a navegar no 3ds Max com as ferramentas de zoom e orbit;
- Selecionando objetos;
- Trabalhando com formas primitivas;
- Conhecendo as ferramentas de transformação;
- Trabalhando com modificadores;
- Entendendo os modos de sub-objeto;
- Extrudando polígonos;
- Animação: conceitos básicos;
- Iluminação;
- Sombras;
- Materiais;
- Texturas;
- Renderização.



[www.3dm.com.br](http://www.3dm.com.br)

---

Email: contato@3dm.com.br  
Web: [www.3dm.com.br](http://www.3dm.com.br)

Arqt. Diogo Moita