

Ementa do Curso de 3ds Max Iniciante

Conteúdo: Estudo da interface. Navegação. Como selecionar, criar e manipular objetos. Como criar animações. Iluminação, materiais e renderização.

Objetivo: Fornecer ao aluno as técnicas necessárias para começar a trabalhar com o 3ds Max.

Softwares abordados: 3ds Max

Metodologia: Vídeo aulas, acompanhada de exercícios de fixação.

Programa do Curso:

- Introdução aos conceitos básicos e técnica;
- Explorando a interface;
- Aprendendo a navegar no 3ds Max com as ferramentas de zoom e orbit;
- Selecionando objetos;
- Trabalhando com formas primitivas;
- Conhecendo as ferramentas de transformação;
- Trabalhando com modificadores;
- Entendendo os modos de sub-objeto;
- Extrudando polígonos;
- Animação: conceitos básicos;
- Iluminação;
- Sombras;
- Materiais;
- Texturas;
- Renderização.



www.3dm.com.br

Email: contato@3dm.com.br
Web: www.3dm.com.br

Arqt. Diogo Moita