

Recebendo a posição no listener

Para alterar a nota, precisamos da posição do elemento tocado no RecyclerView. Para isso, será necessário realizar algumas modificações. Comece modificando a assinatura do `onItemClick()` para receber a posição também.

Com essa modificação, todos os pontos que fazem uso dessa interface vão quebrar, então faça a adaptação para que todos eles lidem com esse novo parâmetro:

- `ListaNotasActivity` : Ela só vai receber esse parâmetro;
- `FormularioNotaActivity` : Vai precisar enviar a posição na chamada do `onItemClick()` . Você pode usar o `getAdapterPosition()` do `ViewHolder` para enviar a posição do elemento.

Ao resolver todos os pontos, na inicialização do formulário de nota para alterar a nota, envie também a posição. Então receba a posição no formulário e atribua o valor para um atributo da classe, para que seja possível retorná-lo para o `onActivityResult()` . No momento que a nota é retornada, também retorne a posição.

Pegando a posição no `onActivityResult`

No `onActivityResult()` , dentro do `if` que verifica a requisição de alteração, verifique também se existe a posição. Dentro do `if` , busque a posição e atribua para uma variável. Em seguida, altere a nota no banco de dados a partir do método `altera()` do `NotaDAO` que recebe uma posição e uma nota. Então, implemente o método `altera()` no Adapter para realizar a modificação no Adapter também.

Nesta implementação, receba tanto a nota como a posição, e modifique o conteúdo da nota por meio do método `set()` da lista de notas. Depois dessa modificação notifique o adapter sobre a mudança na lista.

Por fim, chame o método do Adapter logo depois de alterar no banco de dados e execute a App. Faça o teste alterando uma nota e veja se funciona conforme o esperado.