



Nosso script

Nossa página estava com 4 scripts buildados em um único chamado `scripts.js` usando o plugin do gulp. Esse script já está no final da página, mas podemos melhorar ainda mais seu carregamento pedindo para ele ser carregado assíncronamente. Faça isso.

Adicione o atributo `async` no comentário de build:

```
<!-- build:js assets/js/scripts.js async -->
```

Agora na pasta do projeto execute o gulp novamente com o comando `gulp` para regerar o HTML.

Acesse a versão gerada no navegador e observe se o script gerado está com o atributo `async` .