

O bloqueio de 3 threads!

Considere que três threads estão bloqueadas por terem chamado o método `take()`, da interface `BlockingQueue`. Marque a alternativa verdadeira:

Selecione uma alternativa

- A** A primeira thread que pegar um elemento, também irá pegar os próximos.
- B** Ao ser inserido um elemento, uma dessas threads irá ser desbloqueada e irá receber esse elemento.
- C** A thread que será desbloqueada é a que primeiro chamar o método `take()`.
- D** Ao ser inserido um elemento, todas essas threads serão desbloqueadas e todas irão receber esse elemento.