



19

Refinando o movimento

Dependendo de como o caminho foi construído, quantidade de curvas e espaço disponível, o `Inimigo` pode apresentar algumas dificuldades para se locomover. Vamos ajustar alguns parâmetros para tornar o movimento mais natural.

1. Em `Inspector` -> `Steering` coloque `Speed = 1` e em `Inspector` -> `Obstacle Avoidance` coloque `Quality = None`.
2. Teste estas mudanças de parâmetros clicando novamente no botão `Play`.
3. Com o jogo rodando, selecione o `Inimigo` no `Hierarchy` e altere o parâmetro `Speed` em `Inspector` -> `Steering`. Perceba que podemos visualizar em tempo real a mudança de velocidade do `Inimigo`.
4. Modifique o valor do parâmetro para qualquer coisa diferente de `1` e em seguida clique em `Play` para encerrar a execução do jogo. O que aconteceu com o valor do parâmetro `Speed`?

Responda

INSERIR CÓDIGO		FORMATAÇÃO