

08

Lidando com argumentos

Transcrição

Excelente, nossa diretiva de transformação funciona rotacionando qualquer elemento na tela. Aliás, você a adicionou no `meu-painel` ao invés de utilizá-la em `imagem-responsiva`? Bem, eu prefiro seu uso em `imagem-responsiva` e o design, amigo imaginário, também.

Mas vejamos o seguinte. E se quisermos, no lugar de rotacionar a imagem quisermos ampliá-la? Veja que o modificador `animacao` faz sentido, já o `reverse`, não muito. Para isso, precisamos trabalhar com argumentos.

Vamos alterar a chamada da nossa diretiva no template de `Home`:

```
<!-- alurapic/src/components/home/Home.vue -->  
  
<imagem-responsiva :url="foto.url" :titulo="foto.titulo" v-meu-transform:rotate.animate.reverse>
```

Veja que logo após o nome da diretiva foi adicionando dois ponto seguido do nome do parâmetro. No caso, estamos passando `rotate`. Aliás, esse será o efeito padrão quando nenhum argumento for passado. Agora, vamos alterar nossa diretiva para levar em consideração esse argumento:

```
// alurapic/src/directives/Transform.js  
  
import Vue from 'vue';  
  
Vue.directive('meu-transform', {  
  
  bind(el, binding, vnode) {  
  
    let current = 0;  
  
    el.addEventListener('dblclick', function() {  
  
      let incremento = binding.value || 0;  
  
      let efeito;  
  
      if(!binding.arg || binding.arg == 'rotate') {  
  
        if(binding.modifiers.reverse) {  
          current-=incremento;  
        } else {  
          current+=incremento;  
        }  
        efeito = `rotate(${current}deg)`;  
      }  
  
      this.style.transform = efeito;  
  
      if (binding.modifiers.animate) this.style.transition = "transform 0.5s";  
    })  
  }  
})
```

```

    });
}

});

```

É através de `binding.arg` que verificamos a existência ou não de um argumento. Um teste indica que tudo continua funcionando. Por fim, vamos adicionar a condição que aumenta o tamanho da imagem:

```

// alurapic/src/directives/Transform.js

import Vue from 'vue';

Vue.directive('meu-transform', {
  bind(el, binding, vnode) {
    let current = 0;

    el.addEventListener('dblclick', function() {
      let incremento = binding.value || 0;

      let efeito;

      if(!binding.arg || binding.arg == 'rotate') {
        if(binding.modifiers.reverse) {
          current-=incremento;
        } else {
          current+=incremento;
        }
        efeito = `rotate(${current}deg)`;

      } else if(binding.arg == 'scale') {
        efeito = `scale(${incremento})`;
      }

      this.style.transform = efeito;

      if (binding.modifiers.animate) this.style.transition = "transform 0.5s";
    });
  }
});

```

Veja que o modificador `reverse` será ignorado quando o argumento for `scale`. Isso não é feio não, podemos ter vários modificadores que se aplicam a um tipo de argumento. Outro ponto que mudamos é o valor padrão de 90 para 0. Não faz sentido usar um `scale` com 90!

Hoje, nosso componente está assim:

```
<!-- alurapic/src/directives/Transform.js -->

<imagem-responsiva :url="foto.url" :titulo="foto.titulo" v-meu-transform:rotate.animate.reverse>
```

Agora, vamos mudar para `scale`. Podemos remover o modificador `reverse` já que ele não terá efeito algum quando usarmos `scale`:

```
<!-- alurapic/src/directives/Transform.js -->

<imagem-responsiva :url="foto.url" :titulo="foto.titulo" v-meu-transform:scale.animate="1.2"/>
```

Podemos também não usar animação omitindo o modificador `animate` e por ai vai. Por fim, para que a imagem rotacionada e ampliada não fazer de dentro do nosso painel podemos alterar nosso componente `Painel` e adicionar o estilo `overflow: hidden`:

```
<!-- alurapic/src/components/painel/Painel.vue -->

<template>

<!-- código omitido -->

</template>

<script>

export default {

  // código omitido
}

</script>

<style>

/* estilos anteriores omitidos */

.painel-conteudo {
  overflow: hidden;
}

</style>
```

O mais bacana é que essa alteração no estilo do nosso componente se refletirá em todos os lugares que ele for utilizado.