

Sonorizando e Exportando o vídeo

Transcrição

Nosso vídeo está quase pronto, mas falta trilhá-lo e, depois, renderizá-lo. É necessário encontrarmos uma trilha sonora para a vinheta, e também uma trilha de fundo que servirá para nos ambientar, quando é citada a Guerra, por exemplo.

Já a trilha da vinheta deverá ser mais neutra e se relacionar à história. Também deverá ser curta, com 7 segundos. Para isso, acessaremos o site [Pond5 \(http://www.pond5.com\)](http://www.pond5.com) (uma biblioteca online de vídeos e áudios) e clicaremos em "Music" no menu de navegação superior, o que nos redirecionará a uma nova página.

Vamos buscar alguma palavra-chave que relacionada com o objetivo do vídeo. Para a trilha de fundo, pesquisaremos por "war". Ao passarmos o mouse sobre as opções do resultado, conseguiremos ouvir uma prévia do áudio. Escolheremos e baixaremos uma delas clicando no ícone de download, com uma linha horizontal, uma seta para baixo e uma espécie de repositório.

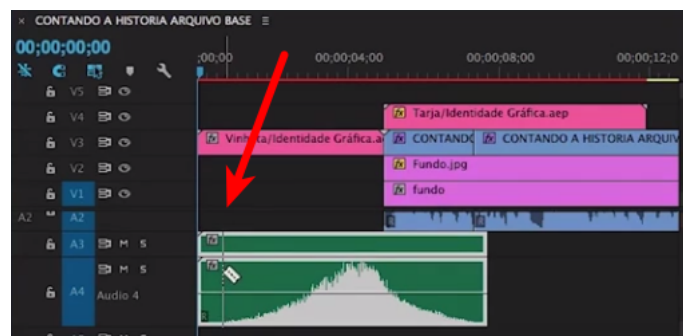
Os sons baixados virão com marca d'água, e quando formos comprá-la, ela será retirada. Este pode ser um investimento único, sendo possível usar a mesma trilha para vários vídeos, por exemplo.

Então, iremos à página inicial mais uma vez, e em "Music", para procurarmos por algo que se relacione a "history". Filtraremos os resultados mostrados para que a trilha tenha no máximo 10 segundos.

Buscamos um som minimalista, portanto, vamos baixar um que siga este propósito. As trilhas baixadas provavelmente estarão na pasta Downloads, as quais realocaremos em uma nova pasta denominada AUDIO, dentro de "Alura Aula Youtube".

Dica: para um vídeo no Youtube, existem outras opções além de comprar trilhas. Na plataforma, pode-se pesquisar por algo como "history soundtrack", filtrar por "Creative Commons", escolher uma das opções e para baixá-la no [KeepVid \(http://br.keepvid.com\)](http://br.keepvid.com). Será feito como fizemos com os vídeos, porém, desta vez, em .mp3.

Então, moveremos os áudios baixados para o painel inferior esquerdo do Premiere, juntamente com os demais materiais. Pela duração, sabemos que aquele com 7 segundos será da vinheta. Vamos arrastá-la à timeline e esticar sua base para enxergarmos seu *waveform*, em que faremos um corte no início:



Com "V", deletaremos o trecho cortado, e puxaremos o início do áudio até o começo, isto é, à esquerda. Verificaremos o resultado, que parece ótimo.

Vamos jogar a outra trilha que baixamos, no layer abaixo, e colá-la ao ponto do início do episódio. Assim como fizemos com a trilha anterior, vamos aumentá-la para baixo para ver o *waveform*. Poderemos ver, também, uma linha horizontal

que, quando puxada para baixo, altera o volume do áudio.

Vamos testar com 0dB . Ficar bem alto, se diminuirmos as duas trilhas para -13dB , ainda vai parecer alto. Seleccionaremos ambas e, no painel superior esquerdo, veremos como está setada a parte de `Volume`, que definiremos com -20dB nos dois casos.

Agora, sim, temos um som suave no fundo, como gostaríamos. Felizmente, as trilhas escolhidas ultrapassam o fim do vídeo, então basta fazermos um corte na parte que sobra, deletando-a.

Vamos checar o final do vídeo para ver se está tudo certo. Nosso vídeo está trilhado, coberto, e todo editado. O próximo passo consiste em sua exportação.

Posicionaremos a agulha no fim do vídeo, aos `03:41:20`, e apertaremos "O". Em seguida, iremos a "File > Export > Media...", o que abrirá uma janela com diversas opções de formatos para exportação, dentre as quais escolheremos `H.264`, com boa qualidade e que não deixa o arquivo muito pesado, sendo também um dos formatos aceitos pelo Youtube.

Em "Preset", deixaremos `YouTube 1080p HD`, que é o tamanho do arquivo que gravamos, e da nossa composição. Este *preset* nos dá o *Bitrate* máximo que o Youtube aceita em um vídeo HD, `16Mbps`. Este valor diz respeito à qualidade do vídeo a ser exportado, e também influencia no tamanho do arquivo.

Ao clicarmos ao lado de "Output Name:", acessaremos "Documents > Alura Aula Youtube" e criaremos uma pasta chamada "RENDER", após o qual clicaremos em "Save" e, na janela em que estávamos, em "Export".

Pronto, o programa irá renderizar o vídeo para nós. Feito isso, vamos abri-lo, buscando-o em nosso diretório. Mas antes disso, renomearemos o arquivo com "Contando a História - Segunda Guerra Mundial".

Ao jogarmos este vídeo no Youtube, ele usará o mesmo nome que demos. Em seguida, veremos nosso vídeo renderizado e o colocaremos no Youtube.