



O que aprendemos?

Chegamos ao final deste curso onde aprendemos diversos conceitos sobre o Design de Interface. Além disso nós aprendemos:

- Como entender o briefing do cliente e como executar interfaces amigáveis;
- Design Patterns;
- Design Atômico;
- Wireframes
- Rabiscos;
- Fluxogramas;
- Grids;

No Figma aprendemos sobre diversos componentes da interface, entre eles:

- Menu no rodapé;
- Menu no topo;
- Cards;
- Botões;
- Inputs;
- Tabs;
- Listas;
- Backdrops;
- Banners;
- Empty States;

Ao final, aprendemos sobre o refinamento da interface e a prototipação.

Espero que tenham gostado deste curso. Quaisquer dúvidas me procurem no fórum. Nos vemos nos próximos!