

Últimos ajustes na remoção do aluno

Embora a nossa App esteja suportando o Soft Delete ainda precisamos fazer alguns ajustes para fazer com que o aluno desativado seja enviado para o servidor quando a conexão é estabelecida.

Para isso, precisamos fazer com que, no momento que o aluno for desativado, ele seja também considerado como desincronizado, ou seja, dentro da implementação do `desativa` da classe `Aluno` chame o método `desincroniza()`.

Agora estamos indicando que todo aluno que for desativado também ficará desincronizado, ou seja, no momento que removermos um aluno em modo offline, ele será enviado para o servidor quando recuperar a conexão.

Para fechar essa parte de remoção, precisamos também remover o aluno diretamente caso a conexão seja estabelecida, afinal, se conseguirmos mandar a requisição para o servidor e o mesmo respondeu com sucesso, significa que não precisamos mais manter esse aluno.

Sendo assim, dentro do método `deleta()` da classe `AlunoSincronizador` faça com que o aluno seja removido fisicamente dentro do `onResponse()`, ou seja, crie uma instância do `AlunoDAO` e chame o método `deleta()`, pois já que o aluno já foi desativado uma vez, nessa segunda chamada ele será removido fisicamente.

Por fim realize o teste de remoção dos alunos, tanto online quanto offline e veja se tudo funciona normalmente.