

## Refletindo sobre o Z-index

Qual a função da propriedade z-Index do componente *Node* e como ele funciona quando temos objetos pais e filhos dentro da nossa cena?

Selecione 2 alternativas

- A** Obrigatoriamente os filhos de um objeto precisam ter todos o mesmo z-index do pai. Com isso não conseguimos reorganizar os filhos de um objeto dentro da cena, lembrando que o z-index é o elemento que diz para a Cocos a ordem de renderização dos elementos.
- B** Quando temos objetos pais e filhos o z-index dos filhos é zerado em relação ao pai. Assim conseguimos controlar separadamente a ordem de renderização dos objetos filhos.
- C** O z-index informa para a Cocos a ordem de renderização dos objetos na cena. Assim a Cocos desenha os objetos na ordem que desejamos. Sempre do objeto que tem menor z-index para o objeto que tem maior z-index
- D** O z-index informa a Cocos qual a ordem em que ela deve desenhar nossos objetos na cena. Porém, uma vez que essa propriedade foi configurada não podemos alterar ela. Elementos pais e filhos devem ter o mesmo valor de z-index.