

 04

## O que aprendemos?

### Transcrição

- Traçamos um caminho possível para o usuário e definimos formas e cores para as telas, que estão descritos em uma legenda organizada;
- No Axure, aprendemos a utilizar o painel de Sitemap, Widgets e a área de edição;
- Aprendemos sobre os modos de seleção existentes no editor, e utilizamos algumas ferramentas de edição para definir cores, grossura de linha e outras características dos itens selecionados;
- Digitamos nomes para os conectores, como em "Pesquisar" e "Cancela".

Nas próximas aulas iremos definir outros caminhos para nosso aplicativo e prosseguir na criação do protótipo.