



# Photoshop Aplicado

## Módulo 07 - Animação e Vídeo

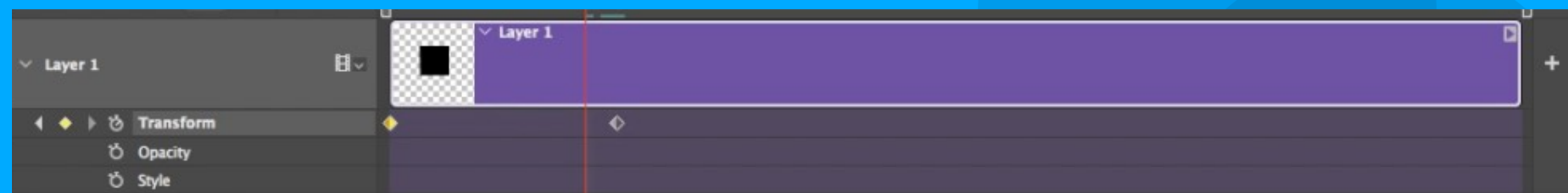
# Aula 01

## Introdução a animação

- A animação não é algo muito intuitivo dentro do photoshop, mas pode trazer muitas utilidades se conhecermos este aspecto do software.

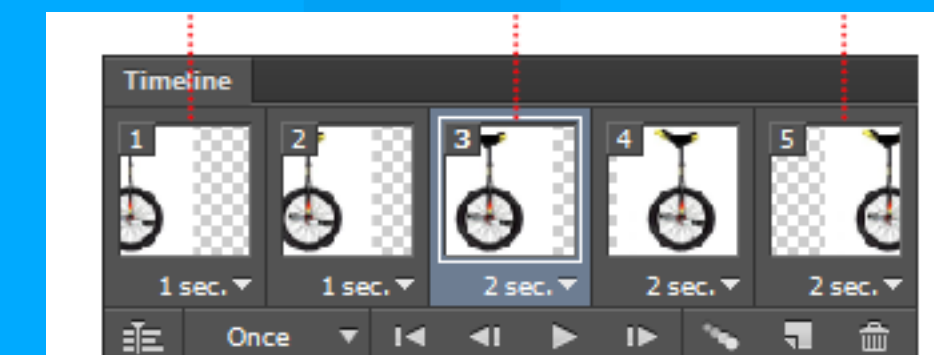
O primeiro conceito que precisamos entender é que ele separa a animação por timeline e animação frame by frame, podemos usar os dois métodos.

### Timeline



É o processo de animação automatizada que utiliza de interpolação entre quadro-chaves para gerar animação.

### Frame by frame

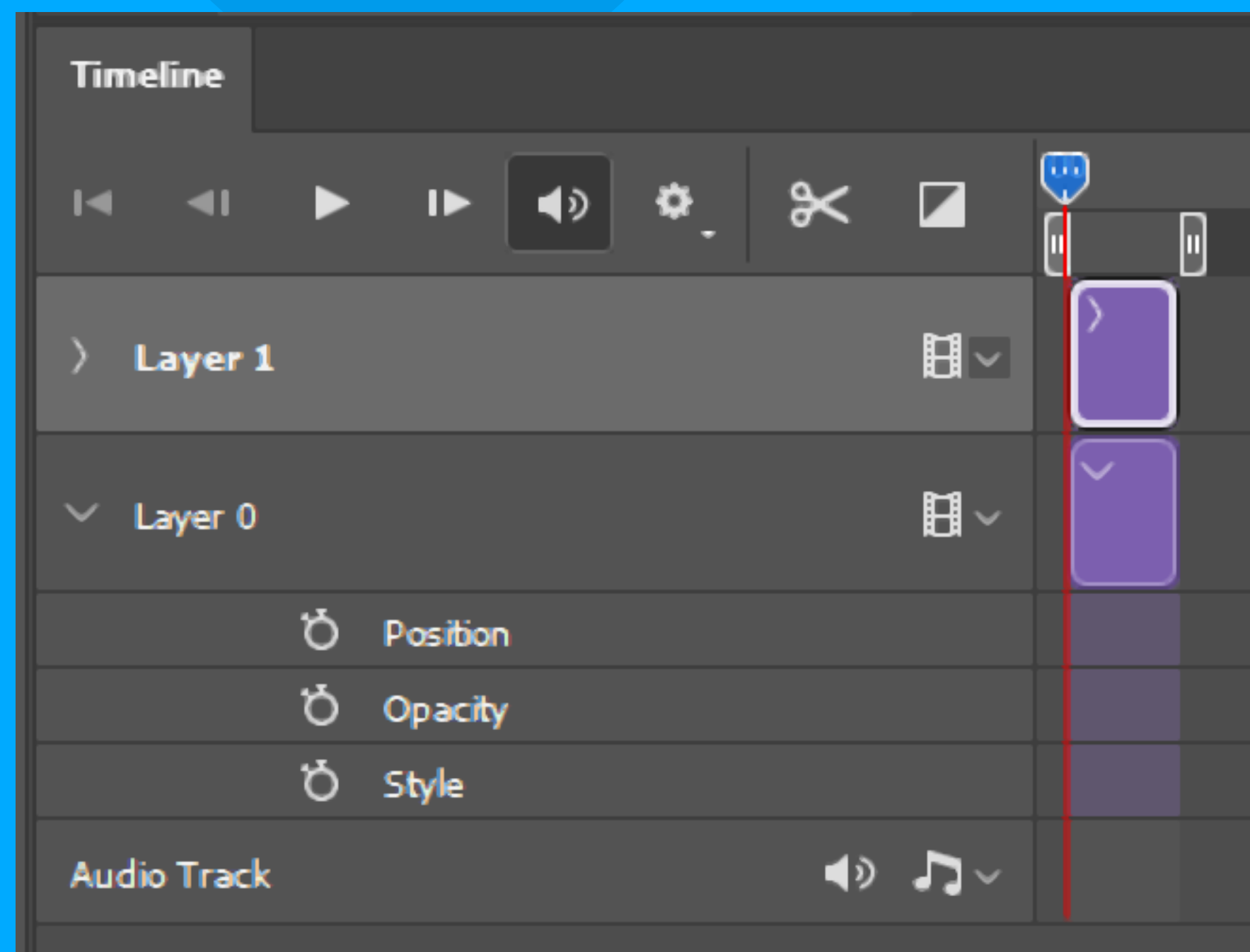


É o processo de animação manual em que devemos criar quadro a quadro da nossa animação.

# Aula 02

## Timeline

- A janela de timeline me mostra uma linha do tempo para cada camada criada, e me permite animar algumas propriedades chaves como posicionamento, opacidade e estilos de camada.



Na área da timeline conseguimos encontrar as informações básicas e gerenciar mínimamente a edição do nosso vídeo.

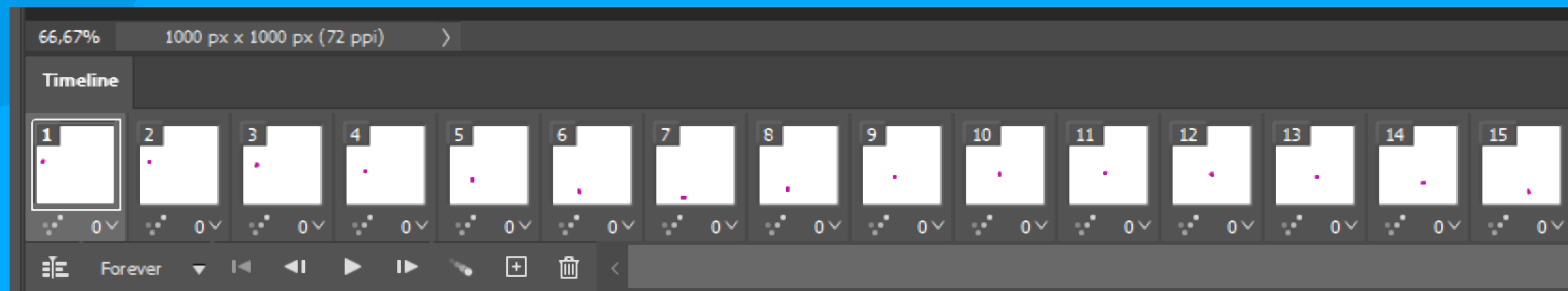
Alterando a ordem e o tamanho dos elementos na timeline, criando cortes entre os elementos.

E além disto é onde possuímos o nosso playback para conseguir testar nosso vídeo.

# Aula 03

## Frame by frame

- A janela de frame by frame mostra quadros que a sua animação possui de maneira individual, para ser possível gerar uma animação mais manual e detalhada.



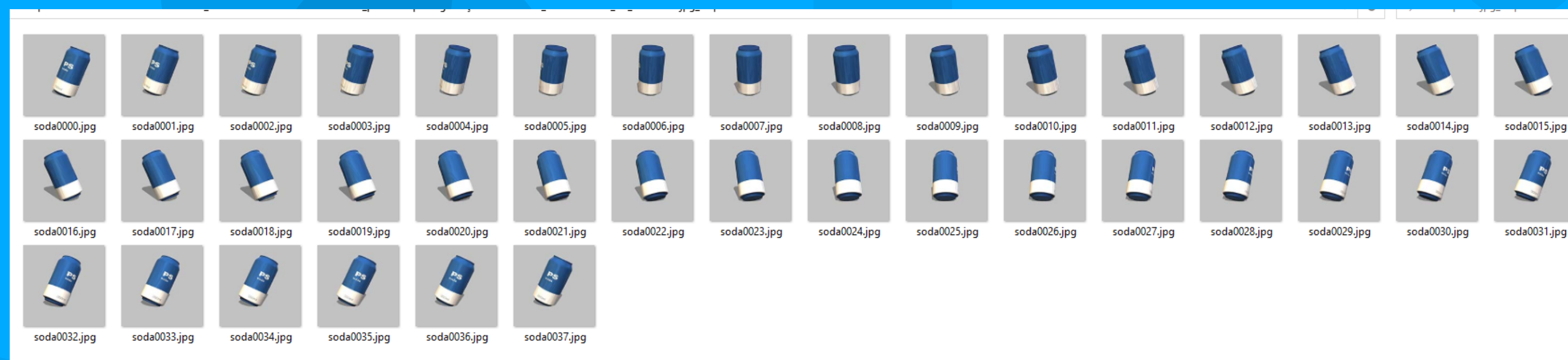
Na área de criação do freame by frame temos basicamente o espaço para criar novos quadros e o nosso playback.

# Aula 04

## Renderização

- A renderização é o ato de “conversão” do formato da imagem ou sequencia de imagens para vídeo, podemos usar o photoshop para criar isto e gerar uma sequencia de imagens, ou podemos usar o motor de render do adobe media enconder para gerar um vídeo fechado.

Normalmente gerar a sequencia de imagens é a melhor escolha para se comunicar com outros softwares feitos apra pós-produção do que foi criado no photoshop.



# Aula 05

## WORKFLOW

- O processo de trabalho é o que mais chama a atenção para um bom profissional, entender com os softwares se conversam, passar arquivos entre ferramentas mais apropriadas para a conclusão do projeto e como versionar estas etapas para uma boa comunicação entre equipes.



# PHOTOSHOP

**Vamos ao  
módulo 08!**