

## Velocidade da equipe

Tipo de Demanda	LEAD TIME			THROUGHPUT		
	Fevereiro	Março	Abril	Fevereiro	Março	Abril
Story	13.2	7.87	17.4	9	6	5
Task	6.15	5.49	3.75	7	10	9
Bug		3.0	2.2		5	9
Technical Debit		3.87	4.5		8	7

Velocidade em termos ágeis significa a quantidade média de trabalho que uma equipe pode concluir em uma sprint. Ela pode ser medida na forma de itens entregues, pontos da história ou horas e é muito útil para a previsão. O gerente de projeto ou o proprietário do produto pode usar essa velocidade e determinar a rapidez com que a equipe pode trabalhar em backlogs, pois o relatório de velocidade rastreia o trabalho previsto e concluído em várias iterações.

Por exemplo, o proprietário do produto deseja concluir 400 pontos de história no backlog. Através da métrica de velocidade, pode-se supor que a equipe geralmente completa 40 pontos de história em uma única iteração. Assim, o proprietário do produto pode assumir que a equipe pode precisar de cerca de 10 iterações para concluir o backlog.

A velocidade é errática por um longo período, se apegar às práticas de estimativa da equipe e aborda a mesma em uma reunião retrospectiva, fazendo algumas perguntas importantes como:

- Existe uma pressão inerente ao negócio que estica a equipe além de seus limites?
- Houve algum desafio imprevisto, que não consideramos durante a estimativa?
- Estamos sendo otimistas demais ao prever o sprint?

A última coisa que você gostaria de fazer é comparar diferentes equipes e sua velocidade. Cada equipe é única e sua velocidade também. Por exemplo, se a equipe A tiver uma velocidade de 40 e a equipe B tiver 60, isso não significa que o time B tenha um rendimento maior. Cada equipe tem uma cultura de estimativa única e sua velocidade será também. Meça a velocidade da equipe determinando o esforço e a saída e sua representação dos pontos da história.