

07

Para saber mais: Montando uma apresentação

Quando finalizamos um modelo devemos saber como e de que forma vamos apresentá-lo, tanto para nosso aprendizado quanto para a criação de um portfólio. É importante ter em mente o que queremos mostrar o porquê do nosso projeto: se foi feito de um estudo, se foi para um game, se foi para aprender uma pipeline diferente...

Outro ponto interessante em uma apresentação é disponibilizar o máximo de informações possíveis do modelo para quem quiser ver. Não se limite à fazer apenas um shot. Tire vários ângulos diferentes do modelo, mostre os detalhes que você criou: isso deixa mais interessante e chama mais possíveis recrutadores ou fãs de sua arte.

Geralmente as apresentações são imagens tiradas de um programa, seja ele real time ou no real time e, montadas no Photoshop, que serve para ajustes, composição e aplicação de efeitos de pós produção na imagem. Veja os exemplos abaixo:



