

Colisão complexa

Alguns objetos não possuem colisores e a malha de navegação (navmesh) só reconhece colisores simples, mesmo que o Line Trace esteja habilitado com o 'Trace Complex'. O que fazer para que objetos complexos, como escadas e muros irregulares, possam ser detectados e devidamente recortados da navmesh?

Selecione uma alternativa

A

Precisamos editar a navmesh e aumentar o número de subdivisões para que ela reconheça até objetos complexos sem colisão previamente definida.

B

Precisamos editar o objeto e no parâmetro 'Collision Complexity' trocar a opção padrão 'Project Default' para 'Use Complex Collision As Simple'.

C

Precisamos editar o Line Trace para que reconheça objetos complexos dentro do perímetro da navmesh.