

10

O que aprendemos?

Nesta aula, aprendemos:

- As características de Lua
 - Gerenciamento automático da memória
 - Tipagem estática
 - Linguagem de Script
 - Portátil
 - Embutível
 - Leve
 - Livre
- A instalar o ambiente para rodar Lua
- Os tipos básicos como `nil` , `boolean` , `number` , `string` , `function` e `table`