

Personalizando propriedades

Quando criamos uma classe e ela possui uma propriedade numérica, podemos incluir o atributo **Range**.

O que esse atributo faz e em qual situação vamos utilizar ele?

Selecione uma alternativa

A O atributo **Range** limita o valor de uma propriedade da classe de 0 até o valor estipulado e também evita números negativos. Utilizamos ele para evitar erros gerados por um valor fora do esperado.

B Quando colocamos o atributo **Range** em uma propriedade, ele age como se atribuíssemos o valor dessa propriedade com o `Random.Range`. Utilizamos ele como atalho quando queremos um número aleatório.

C O atributo **Range** limita os valores possíveis para uma propriedade de uma classe. Utilizamos ele para evitar que alguém da equipe coloque um valor fora do esperado pelo código.