

## O primeiro circuito eletrônico

### Transcrição

Olá! Seja bem-vindo ao curso de **Arduino** da **Alura**!

Começaremos a fazer experiências com essa plataforma de *hardware* que está fazendo o maior sucesso! Vamos elaborar um projeto do início ao fim e a ideia consiste em criar a réplica de um jogo muito famoso, o **Genius**. Nele o jogador deve memorizar e reproduzir uma sequência luminosa.



### O arduino

Para iniciarmos esta jornada são necessárias ferramentas adequadas. A principal, claro, é o **Arduino**. Ao realizar uma pesquisa no Google, você encontrará diferentes tipos de **Arduino** para as mais diversas situações. Como estamos começando, utilizaremos o **Arduino Uno**, que é a versão de entrada da nossa plaquinha. Na página do Arduino podemos encontrar outros modelos.



Vamos começar familiarizando-nos com o hardware. Primeiro, precisamos ganhar familiaridade com a parte metálica no canto superior esquerdo da placa. É nela que faremos a conexão USB e ligaremos o **Arduino**. Isso significa que é por ela que

iniciaremos a conexão e é nesse ponto que provemos energia para nossa placa.

Um teste simples é pegar um pequeno motor de 5V e ligar o seu fio **preto** em **GND** (*terra*) e o fio **vermelho** em **5V**. E, caso esteja tudo certo, o motor começará a funcionar! O **GND** é o famoso *terra\** e ele retira a energia do nosso sistema já o 5V, é a porta que coloca energia. Caso você desconecte algum desses fios, o motor parará. Ou seja, precisamos de um circuito fechado para que tudo funcione corretamente!

## Usando protoboard

Porém, ligar tudo diretamente no **Arduino** não é uma boa prática. Por isso, utilizaremos uma outra peça que nos auxiliará na montagem do nosso circuito, que é a **protoboard**:



## Desenhando cricuitos no Fritzing

Além da protoboard, precisamos resolver o problema do *desenho dos circuitos*, que ao longo do curso vão se tornando cada vez mais complexos. Para facilitar, utilizaremos uma ferramenta *open-source* chamada **Fritzing**. No site da Fritzing podemos selecionar a opção de download para o SO. No caso do Windows, basta descompactar o .zip que o programa já estará localizado na pasta criada.

A principal vantagem do Fritzing é que ele tem um catálogo de peças eletrônicas bem interessante que utilizaremos no curso. Além disso, ele também é muito intuitivo. Por exemplo, para visualizar a protoboard, basta clicarmos na aba escrito Protoboard.

Já foi comentado que conectar diretamente uma peça no **Arduino** é uma má prática e, por isso, precisamos da protoboard. No Fritzing, podemos ligar o nosso motor DC na protoboard e a fileira onde os fios foram conectados poderá receber outras entradas como, por exemplo, o terra e o fio de energia que devem estar ligadas ao Arduino. Para uma melhor realização do processo é de extrema importância a visualização do vídeo para sabermos, corretamente, como dispor as peças na sua protoboard, e como ligar os fios do **Arduino** nela.

