

Calculando Menor Valor

Considere a seguinte lista de pokemons. Nessa lista, a propriedade *HP* representa os *Hit Points*, que medem a "resistência" de cada pokemon:

```
var pokemons = new[]  
{  
    new { Nome = "Pidgey", HP = 14 },  
    new { Nome = "Ratata", HP = 21 },  
    new { Nome = "Pidgeotto", HP = 52 },  
    new { Nome = "Zubat", HP = 25 },  
    new { Nome = "Pikachu", HP = 33 }  
};
```

Marque o trecho de código que seleciona o(s) pokemon(s) menos resistente(s):

Selecione uma alternativa

A

```
var menorHP = pokemons.Select(p => p.HP).Minimum();  
var pokemon = pokemons.Where(p => p.HP == menorHP);
```

B

```
var pokemon = pokemons.Min(p => p.HP);
```

C

```
var pokemon = pokemons.Min();
```

D

```
var pokemon = pokemons.Select(p => p.HP).Min();
```

E

```
var menorHP = pokemons.Select(p => p.HP).Min();  
var pokemon = pokemons.Where(p => p.HP == menorHP);
```