

Adicionando novos objetos

Conforme vamos abrindo projetos dentro do ZBrush, eles ficam salvos ali na aba de tools, porém ficam em thumbnails diferentes.

Para que possamos adicionar objetos de um projeto já no zbrush ou preset do zbrush para o que estamos trabalhando, como devemos proceder?

Selecione uma alternativa

A

Devemos utilizar o merge

B

Devemos utilizar o split

C

Devemos utilizar o append