

## Adicionando o comportamento de swipe

Caso precise do projeto com as alterações realizadas na aula passada, você pode baixá-lo por meio [deste link](https://github.com/alura-cursos/ceep-recyclerview-parte2/archive/aula-3.zip) (<https://github.com/alura-cursos/ceep-recyclerview-parte2/archive/aula-3.zip>).

Agora vamos implementar a feature de remoção:



Repare que é o comportamento para deslizar a nota para direita ou esquerda, e então, ela some. Para isso, vá na Activity de lista de notas e no final do método que configura o `RecyclerView` crie uma instância da classe `ItemTouchHelper`.

Ela espera um `ItemTouchHelper.Callback` via parâmetro, portanto, crie uma classe que faça extensão dessa classe com o nome `NotaItemTouchHelperCallback`, dentro do pacote `br.com.alura.ceep.recyclerview.helper.callback`.

Dentro dessa classe, sobrescreva os 3 métodos obrigatórios:

- `getMovementFlags()` ;
- `onMove()` ;
- `onSwiped()` .

Dentre eles, implemente o `getMovementFlags()` para habilitar o movimento de deslize. Para isso, crie uma variável do tipo `int` que vai receber as orientações via constantes `RIGHT` e `LEFT` do próprio `ItemTouchHelper`.

Lembre-se de usar o `pipe ( | )` para adicionar as duas direções simultaneamente.

Por fim, retorne a chamada do método `makeMovementFlags()` enviando como parâmetro o valor `0` e a variável que indica as marcações de deslize, respectivamente. Por fim, execute a App e teste o comportamento de deslize pressionando a nota e deslizando para direita ou esquerda.

