

04

Mais sobre microscopy

Microcopy, ou microtextos, também são uma parcela importante para quando lidamos com o conteúdo em nossos projetos, especialmente no que diz respeito às interfaces.

No blog da Caelum temos um texto bem completo e interessante que aborda um pouco mais dos [detalhes e aplicações de microscopy](https://blog.caelum.com.br/como-melhorar-a-ux-com-microcopy/) (<https://blog.caelum.com.br/como-melhorar-a-ux-com-microcopy/>).

Entendendo melhor esse contexto, conseguimos ter uma visão ampliada e muito mais assertiva.

Uma curiosidade é que, quando temos um UX writer na equipe, as interfaces, por exemplo, não são entregues com o famoso [Lorem Ipsum](https://pt.wikipedia.org/wiki/Lorem_ipsum) (https://pt.wikipedia.org/wiki/Lorem_ipsum). Quer dizer, trabalhamos protótipos e telas já com um texto real.

Claro, isso não precisa ser uma regra, mas com um conteúdo melhor estruturado conseguimos contextualizar em um trabalho conjunto com os designers na interface.

Recomendo uma leitura (infelizmente apenas em inglês) que engloba o [microcopy](https://uxdesign.cc/creating-a-copy-system-along-with-your-design-system-58af89c3c12) (<https://uxdesign.cc/creating-a-copy-system-along-with-your-design-system-58af89c3c12>), até dentro de design systems.