

Sobre a função TODO() do Kotlin

No momento que fizemos a extensão da classe `BaseAdapter` no nosso `ListaTransacoesAdapter`, pedimos para o Android Studio importar as funções que precisavam ser sobrescritas, porém, cada uma delas apresentou a chamada da função `TODO()` ... Considerando esse contexto, marque todas as alternativas verdadeiras a respeito dessa função:

Selecione 2 alternativas

- A** A função `TODO()` é similar a um comentário de `TODO` que vemos no Java, a única diferença é que ao invés de usarmos o comentário, chamamos a função, que por sinal, acaba sujando o código por não apresentar um comportamento de utilidade
- B** A função `TODO()` serve como um aviso para indicar ao desenvolvedor que precisa implementar o código naquele ponto do projeto. De qualquer forma, podemos executar o trecho da função onde o `TODO()` é chamado que tudo vai funcionar.
- C** A função `TODO()` quebra o nosso projeto quando é chamada, pois dessa forma, ela indica ao desenvolvedor que ele precisa implementar o código no ponto do projeto que ela foi chamada
- D** A função `TODO()` indica ao desenvolvedor de que ele deve removê-la apenas quando ele implementar o código do trecho do projeto onde ela foi chamada.