

## Protegendo a Action do AJAX Contra Ataques Maliciosos

### Transcrição

Conseguimos proteger com sucesso a action de resumo contra o ataque de algum agente malicioso, mas ainda falta um outro ponto crítico da aplicação: o método que recebe a requisição da chamada `ajax()`.

Quando clicamos nos botões "+" ou "-" para alterarmos a quantidade de itens no carrinho de compras, temos na `PedidoController.cs` o método `UpdateQuantidade()` que recebe essa requisição e faz a alteração no número de itens. Precisamos proteger esse método contra ataques externos. É importante que sempre validemos o token anti-falsificação. Antes disso, simularemos um ataque feito contra o método `UpdateQuantidade()`.

Na página de carrinho aberta no browser, pressionaremos o atalho "F12" e teremos acesso às ferramentas do desenvolvedor. Selecionaremos a aba "Network", desse modo poderemos ver todas as requisições feitas dentro da página.

The screenshot shows a web browser window with the shopping cart page. The cart contains one item: 'ASP.NET Core MVC' priced at R\$ 49.90 with a quantity of 3. Below the cart, the developer tools are open, and the 'Network' tab is selected and highlighted with a red box. The network tab shows a list of requests with a time scale from 10 ms to 80 ms.

Clicaremos sobre o botão "+" do carrinho para verificarmos quais são as execuções da página e qual endereço será acessado. Somos direcionados para o método `UpdateQuantidade()` em `PedidoController.cs`

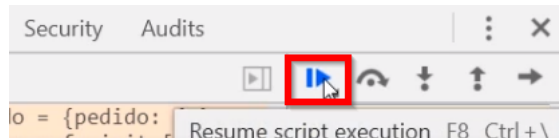
```
[Http]
public UpdateQuantidadeResponse UpdateQuantidade([FromBody]ItemPedido itemPedido)
{
    return pedidoRepository.UpdateQuantidade(itemPedido);
}
```

Pressionaremos "F5" e voltaremos ao navegador. Pressionaremos "F5" e voltaremos ao navegador. Verificaremos que a aplicação no cliente se interrompeu na linha `debugger` de `carrinho.js`.

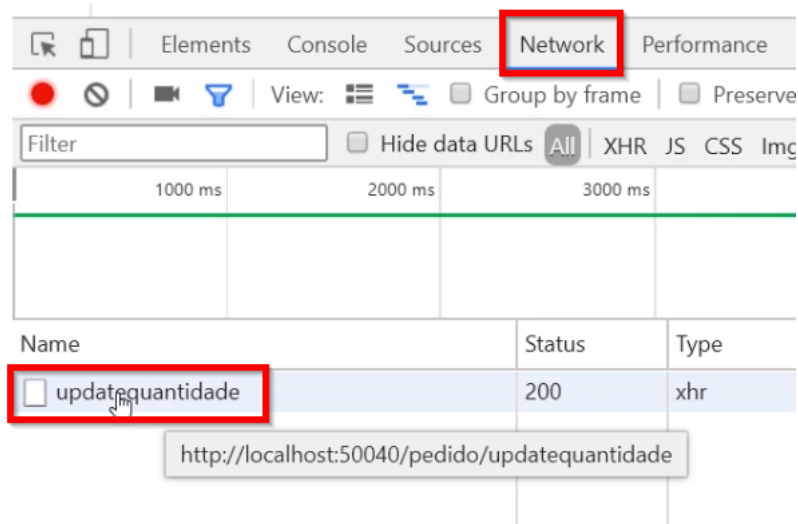
```
<****!****>
```

```
if (itemPedido.quantidade == 0) {  
    linhaDoItem.remove();  
}  
  
debugger;  
});
```

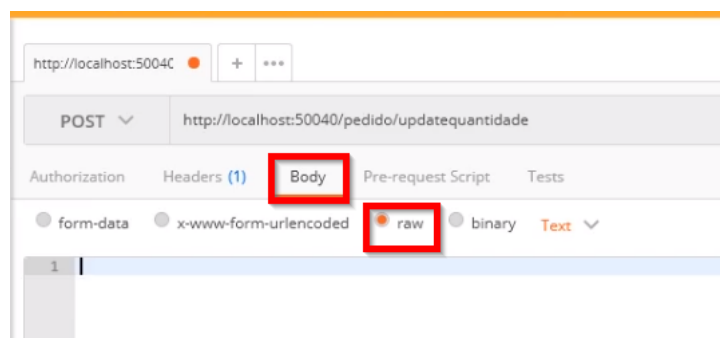
Na área de ferramentas do desenvolvedor, pressionaremos o botão "Resume Script Execution" para dar prosseguimento à execução do JavaScript.



Clicaremos sobre a aba "Network", e encontraremos o endereço chamado, isto é, a URL de `updatequantidade` que é `http://localhost:50040/pedido/updatequantidade`. Clicaremos sobre a opção `updatequantidade` e copiraremos esta URL, para isso basta clicar com o botão direitos obre a opção e selecionar "copy > copy link address".



Voltaremos ao Postman e montaremos uma nova requisição, simulando um ataque de fora da aplicação. Modificaremos o método http para "POST" e colocaremos a URL no campo correspondente. Assim feito, selecionaremos as opções "Body" - que corresponde ao corpo da requisição - e depois marcaremos a opção "raw", que se fere ao texto puro a ser enviado.



Nesse texto puro o que será enviado? Será copiado do browser o Request Payload, que contém o texto enviado no corpo da requisição.

Request Payload

```
{Id: "41019", Quantidade: 4}
  Id: "41019"
  Quantidade:4
```

Copiaremos a linha `{Id: "41019", Quantidade: 4}` e colaremos no campo de texto do Postman. Assim feito, modificaremos a opção "Text" para "JSON(application/json)".

json(https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/855-Asp.Net+Core+2.0/05/5\_4\_5\_jason.png)

Desse modo nossa requisição está pronta e podemos pressionar o botão "Send".

Seremos direcionados à `PedidoController.cs` e veremos que a execução se interrompeu no break point, na linha `return pedidoRepository.UpdateQuantidade(itemPedido);`.

```
[HttpPost]
public UpdateQuantidadeResponse UpdateQuantidade([FromBody]ItemPedido)
{
    return pedidoRepository.UpdateQuantidade(itemPedido);
}
```

Temos algumas informações passadas no parâmetro `ItemPedido`: o `Id` e a `Quantidade`. Voltaremos a requisição no Postman e alteraremos o número de `Quantidade` de 4 para 4000 e enviaremos a requisição.

```
{Id: "41019", Quantidade: 4000}
```

Na página no carrinho no browser, veremos que a quantidade de itens é 4000 e o valor total da compra é de 196600,00. Percebemos que Postman está conseguindo acessar a nossa aplicação e nosso trabalho é impedir esse acesso indevido, aplicando um atributo de validação do token anti-falsificação (`ValidateAntiForgeryToken`) em `PedidoController`.

```
[HttpPost]
[ValidateAntiForgeryToken]
public UpdateQuantidadeResponse UpdateQuantidade([FromBody]ItemPedido)
{
    return pedidoRepository.UpdateQuantidade(itemPedido);
}
```

Executaremos a aplicação no browser. Escolheremos um item qualquer e seremos direcionados para a página do carrinho. No Postman enviaremos novamente a requisição `{Id: "41019", Quantidade: "4000"}`. Dessa vez, o acesso é impedido e a requisição recebe o status de erro "400 Bad Request".

Precisamos pensar em como passar esse token por meio do carrinho, uma vez que nessa configuração, ao pressionarmos o botão de "+" a quantidade de itens não é alterada.

Pressionaremos o atalho "F12" para acessarmos as ferramentas do desenvolvedor. Feito isso, selecionaremos a aba "Console", e verificaremos um erro `Failed to load resource: the server responded with a status of 400 (Bad Request)`.

Ao inspecionarmos os elementos da página de carrinho, não encontraremos o token necessário para realizar a validação, como havia na tela de cadastro.

O que precisamos fazer é fornecer o token para view `Carrinho.cshtml`. Logo depois do cabeçalho criaremos uma tag helper `<form>`, com a informação de método ( `method` ) que será o `post`. Inseriríamos, ainda, a informação `asp-action`, ou seja, para onde o formulário irá enviar as informações, no caso inseriremos o próprio `carrinho`.

```
@{
    ViewData["Title"] = "Carrinho";
}
@model CarrinhoViewModel;

<h3>Meu Carrinho</h3>

<form method="post" asp-action="carrinho">
</form>
```

Não inseriremos mais nenhuma informação dentro do formulário, pois `<form>` foi criado apenas com o objetivo de fornecer para view o token anti-falsificação.

De volta à página de carrinho e pressionaremos a tecla "F5". Inspecionaremos os elementos e procuraremos o elemento `<form>`. Veremos que ele carrega um elemento a mais que é oculto (*hidden*), mas carrega o valor do token, uma informação bastante importante.

```
<form method="post" action="/Pedido/carrinho/035">
input name="__RequestVerificationToken" type="hidden" value=
"CfDJ8DGA9YtwEdDkFJM711lQFN_JsCz06wU.Iuks-
U_8Wgi7XM8GoellLqoLkfp12_XS_4UT19AKL2dlwodoifFSFssdemmskAI92femsowdaqwb_DpC8mFYjdsIWfzjfe
iEFIFlWOX2oDCVEFEUHWKDEI3rfjzcxfi2g"> == $0
</form>
```

Enviaremos o token para o servidor. Para isso, iremos para o arquivo `carrinho.js` e procuraremos a requisição `ajax()`, pois nesse montão de código nós montaremos um objeto que conterá um cabeçalho onde iremos inserir o token.

Escreveremos: `let headers`, e este objeto de cabeçalho será vazio, e atribuiremos a ele uma chave `RequestVerificationToken`. Passaremos o `token`. Em seguida, criaremos uma variável `token` que será alimentada com o conteúdo do input que vimos anteriormente, cujo nome é `RequestVerificationToken`. O obteremos por meio de um seletor do JQuery, por isso inseriremos o caractere `$`. Resta incluirmos o nome do atributo, que será `name`.

```
postQuantidade(Data) {

    let token = $('[name=__RequestVerificationToken]').val()

    let headers = {};
    headers['RequestVerificationToken'] = token;

    $ajax({
        url: '/pedido/updatequantidade',
        type: 'POST',
        data: JSON.stringify(data)
    }).done(function (response) {

<****!****>
```

Em seguida, devemos acessar o valor do token, para isso incluiremos a função do JQuery `val()`. Desse modo pegaremos o token, o passaremos para o objeto `headers` e atribuiremos este objeto abaixo da linha `data: JSON.stringify(data)`.

```
postQuantidade(Data) {  
  
    let token = $('[name=__RequestVerificationToken]')  
  
    let headers = {};  
    headers['RequestVerificationToken'] = token;  
  
    $ajax({  
        url: '/pedido/updatequantidade',  
        type: 'POST',  
        data: JSON.stringify(data),  
        headers: headers  
    }).done(function (response) {  
  
<****!****>
```

Salvaremos as modificações e voltaremos a página de carrinho. Clicaremos sobre o botão "+" e verificaremos que as quantidades do item são alteradas e o método `UpdateQuantidade()` consegue ser acessado. Dessa forma, nossa aplicação está mais segura e funcional.