

## Obtendo o tipo

Aprendemos que a classe `ReflectionType` nos permite descobrir o tipo de um parâmetro, por exemplo.

Como obter o tipo a partir de um objeto da classe `ReflectionType` ?

*Selecione uma alternativa*

**A** Não é possível

**B** Convertendo-o para string

**C** Chamando o método `toString`