



## Corrigindo falhas

Segue vídeo onde corrijo algumas falhas do metal. É sempre bom analisarmos o modelo e vermos o que podemos melhorar. Isso vale tanto para uma escultura, modelagem, UV, retopologia e até texturização.

Para isso basta fazer o download do vídeo clicando [aqui \(https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/1584-texturizandosubstance/04/corrigindo+as+falhas+do+ID+map.zip\)](https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/1584-texturizandosubstance/04/corrigindo+as+falhas+do+ID+map.zip).