



O que aprendemos?

Nessa aula:

- Fizemos o upload das imagens que vamos utilizar no nosso jogo;
- Criamos uma função para movimentar o carro na primeira faixa de cima para baixo;
- Movimentamos nosso personagem quando as setas para cima ou para baixo são pressionadas.

Projeto desta aula

- No link a seguir, você tem acesso ao [código desta aula](https://github.com/alura-cursos/freeway/archive/aula-1.zip). (<https://github.com/alura-cursos/freeway/archive/aula-1.zip>).

Na próxima aula

Vamos dividir nosso código por responsabilidade, adicionar mais carros e fazer com que os carros voltem a aparecer na tela, após passar toda a estrada!